



**STATO MAGGIOR DELL'ESERCITO
REPARTO IMPIEGO DELLE FORZE
Ufficio Dottrina Addestramento e Regolamenti**



MASS



MANUALE SULLA SIMBOLOGIA TERRESTRE

II

ACP
4

CBT

EO



8

Edizione 2000

50°83' 50°82' 50°81' 50°80' 50°79' 50°78' 50°77' 50°76' 50°75' 45°48'00''
S Martino di Terzo 372000m E 373 374 375 376 377 378
13°20'00'' EST DA GREENWICH

INDICE

PREMESSA pag. 1

CAPITOLO I - **SIMBOLI ICONOGRAFICI**

1. COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO	"	2
a. <u>Generalità</u>	"	2
b. <u>La cornice</u>	"	2
(1) <i>Elementi caratterizzanti</i>	"	2
(2) <i>L'appartenenza</i>	"	2
(3) <i>La dimensione spaziale</i>	"	4
(4) <i>Lo stato</i>	"	5
c. <u>Lo sfondo</u>	"	5
d. <u>L'icona</u>	"	5
e. <u>L'utilizzo dei colori</u>	"	6
2. SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI	"	8
a. <u>Unità</u>	"	9
(1) Forze di manovra	"	10
(a) <i>Unità di fanteria</i>	"	11
(b) <i>Unità corazzate e blindate</i>	"	12
(c) <i>Unità controcarri</i>	"	13
(d) <i>Unità mortai</i>	"	14
(e) <i>Unità esploranti</i>	"	15
(f) <i>Unità di sicurezza interna e difesa territoriale</i>	"	16
(2) Forze di supporto al combattimento	"	17
(a) <i>Unità di artiglieria terrestre</i>	"	18
(b) <i>Unità di artiglieria controaerei</i>	"	21
(c) <i>Unità del genio</i>	"	23
(d) <i>Unità delle trasmissioni e delle informazioni</i>	"	24
(e) <i>Unità della cavalleria dell'aria</i>	"	27
(f) <i>Unità di difesa NBC</i>	"	29
(g) <i>Unità di polizia</i>	"	30
(3) Forze di sostegno logistico	"	31
(a) <i>Unità per le attività sul personale</i>	"	32
(b) <i>Unità sanitarie</i>	"	35
(c) <i>Unità rifornimenti</i>	"	36
(d) <i>Unità di mantenimento</i>	"	39
(e) <i>Unità movimenti e trasporti</i>	"	40
b. <u>Equipaggiamenti</u>	"	42
(1) Armi e sistemi d'arma	"	43
(a) <i>Armi e sistemi d'arma di fanteria</i>	"	44
(b) <i>Armi e sistemi d'arma di artiglieria</i>	"	48

(2) Veicoli	pag. 54
(a) Veicoli di uso generale	" 55
(b) Veicoli corazzati e blindati	" 56
(c) Veicoli del genio	" 58
(d) Veicoli vari	" 60
(3) Aeromobili ad ala rotante	" 61
(4) Equipaggiamenti e sistemi vari	" 63
c. Installazioni	" 64
3. SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI	" 67
a. <u>Militari</u>	" 68
(1) Navi ed imbarcazioni di superficie da combattimento	" 69
(2) Navi ed imbarcazioni di superficie non da combattimento	" 71
(3) Mezzi ed armamenti subacquei	" 72
(4) Formazioni navali	" 73
b. <u>Civili</u>	" 74
c. <u>Varie</u>	" 76
4. SIMBOLI DELLE FORZE AEREE	" 77
a. <u>Militari</u>	" 78
(1) Aeromobili ad ala fissa	" 79
(2) Aeromobili ad ala rotante	" 81
(3) Missili	" 83
b. <u>Civili</u>	" 84

CAPITOLO II - GRAFICI TATTICI

1. GENERALITÀ	" 85
2. GRAFICI DEI COMPITI	" 87
3. GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO	" 91
a. <u>Grafici relativi alla manovra</u>	" 92
(1) Manovra in generale	" 93
(a) Punti e linee	" 94
(b) Aree	" 97
(2) Manovra offensiva	" 100
(a) Punti, assi e linee	" 101
(b) Aree	" 104
(3) Manovra difensiva	" 105
(a) Linee	" 106
(b) Aree e postazioni	" 107
(4) Manovra nella terza dimensione	" 109
(a) Punti	" 110
(b) Rotte e corridoi	" 111
(c) Zone	" 112

b. <u>Grafici relativi al supporto di fuoco</u>	pag. 113
(1) <i>Obiettivi e linee</i>	" 114
(2) <i>Aree</i>	" 116
c. <u>Grafici relativi a mobilità, contromobilità e protezione</u>	" 117
(1) <i>Ostacoli</i>	" 118
(2) <i>Mine e campi minati</i>	" 121
(3) <i>Attraversamento ostacoli e corsi d'acqua</i>	" 124
(4) <i>Protezione</i>	" 125
d. <u>Grafici relativi alla difesa NBC</u>	" 126
e. <u>Grafici relativi al sostegno logistico al combattimento</u>	" 128
(1) <i>Posti e punti</i>	" 129
(2) <i>Movimenti via ordinaria</i>	" 132
(3) <i>Aree</i>	" 133
4. <u>GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA</u>	" 134
5. <u>GRAFICI METEOROLOGICI</u>	" 142

CAPITOLO III - SIMBOLI AGGIUNTIVI

1. <u>GENERALITÀ</u>	" 146
2. <u>DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>	" 146
a. <u>Tabella riepilogativa</u>	" 146
b. <u>Livello ordinativo</u>	" 148
c. <u>Valutazione informativa di attendibilità e veridicità</u>	" 149
d. <u>Mobilità</u>	" 149
e. <u>Posto Comando</u>	" 151
f. <u>Gruppo data-orario</u>	" 151
g. <u>Posizione</u>	" 151
3. <u>COLLOCAMENTO DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>	" 151
a. <u>Simboli iconografici</u>	" 152
b. <u>Grafici tattici</u>	" 153
c. <u>Eventi NBC</u>	" 153

PREMESSA

Il presente Manuale:

- rappresenta il documento di implementazione di F.A. della Pubblicazione NATO APP-6(A) (STANAG 2019) "*Military Symbols for Land Based Systems*";
- deve essere applicato a partire dal dicembre 2000;
- sostituisce la Pub. N. 5981 "Segni convenzionali militari" Ed.1990.

Il Manuale, pur essendo rivolto alle forze terrestri, comprende anche la simbologia relativa alle forze navali ed aeree permettendone, in tal modo, l'applicazione in ambito **interforze**.

Allo scopo di consentire l'interoperabilità tra i sistemi C4I dei vari Paesi NATO, l'impostazione adottata ha tenuto primariamente conto delle esigenze relative all'impiego dei **sistemi informatici**. Tuttavia, tenuto conto degli attuali problemi di compatibilità a livello NATO tra APP-6(A) ed APP-9, la F.A. non implementerà la nuova simbologia sui sistemi automatici di C2 fino a quando non saranno risolte le citate problematiche.

Il Manuale è suddiviso in tre Capitoli:

- il **Capitolo I** contiene i **simboli iconografici**, utilizzati per descrivere le forze, i sistemi d'arma, gli equipaggiamenti e le installazioni nonché la loro appartenenza ed il loro stato;
- il **Capitolo II** contiene i **grafici tattici**, utilizzati per descrivere la geometria del campo di battaglia, le operazioni diverse dalla guerra e le condizioni meteorologiche;
- il **Capitolo III** contiene i **simboli aggiuntivi**, utilizzati in associazione ai simboli iconografici ed ai grafici tattici per fornire ulteriori informazioni.

I contenuti della presente Pubblicazione sono destinati ad essere costantemente aggiornati per adeguarli alle nuove esigenze degli utilizzatori.

A tal fine, i vari Comandi ed Enti della F.A. potranno far pervenire le proprie motivate proposte allo SME - Ufficio Dottrina Addestramento e Regolamenti.

CAPITOLO I

SIMBOLI ICONOGRAFICI

1. COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO

a. Generalità

Il simbolo iconografico (*icon-based symbol*) visualizza, mediante un insieme di segni simbolici che richiamano elementi reali o che sono adottati convenzionalmente, i seguenti soggetti:

- unità;
- sistemi d'arma ed equipaggiamenti;
- installazioni.

Il simbolo iconografico è composto da **tre elementi**:

- la **cornice**;
- lo **sfondo**;
- l'**icona**.

- 1. **COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO**
- 2. **SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI**
- 3. **SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI**
- 4. **SIMBOLI DELLE FORZE AEREE**
- 5. **LE OPERAZIONI AVIOPORTATE**

b. La cornice

(1) *Elementi caratterizzanti*

La cornice (*frame*) è rappresentata dal contorno geometrico di un simbolo. Essa fornisce, per ciascun soggetto, le indicazioni relative a:

- la sua **appartenenza**;
- la principale **dimensione spaziale** nella quale agisce;
- lo **stato** che lo contraddistingue.

(2) *L'appartenenza*

L'appartenenza del soggetto (*affiliation*) è rappresentata con una forma geometrica, secondo lo schema riportato in *figura 1*.

APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE
SCONOSCIUTO (UNKNOWN)	QUADRIFOGLIO 
AMICO (FRIEND)	RETTOANGOLO (Unità terrestri) oppure CERCHIO (Equipaggiamento)  
NEUTRALE (NEUTRAL)	QUADRATO 
AVVERSARIO (HOSTILE)	ROMBO 

figura 1

Nel caso in cui sussista **incertezza** nell'attribuzione dell'appartenenza, si deve collocare un **punto interrogativo** entro i margini della cornice o all'esterno della stessa, in alto a destra, secondo lo schema riportato in figura 2.

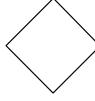
APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE
NON ANCORA DETERMINATO (PENDING)	
PRESUNTO AMICO (ASSUMED FRIEND)	 ?  ?
PRESUNTO AVVERSARIO (SUSPECT)	 ?

figura 2

Infine, in esercitazioni o in addestramento, i soggetti **amici** che **agiscono in qualità di avversari** sono rappresentati collocando la lettera **J** o **K** all'esterno della cornice, in alto a destra, secondo lo schema riportato in figura 3.

APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO REALE) (JOKER)	
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO SIMULATO) (FAKER)	

figura 3

(3) La dimensione spaziale

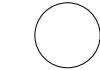
La dimensione spaziale (*battle dimension*) indica dove il soggetto (unità, singolo mezzo o equipaggiamento) **prioritariamente** conduce la propria missione o dove svolge la propria attività.

Le dimensioni sono:

- lo **spazio aereo**;
- la **superficie**, che include:
 - . la superficie terrestre e le zone immediatamente adiacenti ad essa (dove sono situate, ad esempio le mine terrestri o i rifugi sotterranei);
 - . la superficie acquea;
- lo **spazio subacqueo**.

A titolo di esempio, una unità elicotteri, inquadrata in una formazione aeromobile per il trasporto della relativa componente terrestre, deve essere rappresentata nella dimensione "di superficie", in quanto il suo ruolo rientra nell'ambito della manovra a connotazione terrestre.

Per la rappresentazione della dimensione spaziale le cornici vanno tracciate secondo lo schema riportato in *figura 4*.

DIMENSIONE	FORMA DELLA CORNICE			
SPAZIO AEREO	CORNICE APERTA IN BASSO (*)			
SPAZIO AEREO				
SUPERFICIE	CORNICE CHIUSA			
SUPERFICIE				
SPAZIO SUBACQUEO	CORNICE APERTA IN ALTO (*)			
SPAZIO SUBACQUEO				

(*) Non è previsto il simbolo di unità amica (rettangolo).

figura 4

(4) Lo stato

Lo stato (*status*) di un soggetto indica se esso è **attualmente presente** nella posizione indicata o se **lo sarà in futuro**.

Per indicare lo stato, la cornice viene tracciata con:

- una **linea continua**, qualora si voglia indicare lo stato "presente";
- una **linea tratteggiata**, qualora si voglia indicare lo stato "anticipato o pianificato".

c. Lo sfondo

Lo sfondo (*fill*) è l'area interna del simbolo iconografico. Lo sfondo può essere trasparente o colorato: in quest'ultimo caso devono essere adottati i criteri illustrati al successivo sottoparagrafo e..

d. L'icona

L'icona (*icon*) è la parte più interna di un simbolo ed ha lo scopo di definire, mediante appositi simboli o lettere, l'informazione di dettaglio relativa al soggetto da rappresentare.

Alcuni soggetti possono essere inoltre rappresentati mediante **la sola icona**, tenuto conto che non è sempre possibile o utile definire per essi l'appartenenza o la dimensione spaziale. Le icone che rappresentano

imbarcazioni militari, sia di superficie che sottomarine, velivoli militari, unità militari ed installazioni sono comunque associate ad un'appartenenza e ad una dimensione spaziale e devono essere sempre rappresentate con la relativa cornice.

e. L'utilizzo dei colori

L'utilizzo delle cornici consente, in linea di massima, di evitare il ricorso ai colori. Ai fini della chiarezza, si deve comunque ricercare il massimo **contrasto** tra il simbolo ed il fondo sul quale esso è rappresentato, impiegando:

- il **nero** per la cornice e l'icona, se il fondo è chiaro;
- il **bianco** per la cornice e l'icona, se il fondo è scuro.

Tuttavia, allo scopo di migliorare la presentazione e la leggibilità dei simboli, è previsto l'utilizzo opzionale dei colori che può avvenire, in alternativa:

- per tracciare la cornice e l'icona, lasciando lo sfondo trasparente;
- quale colore di sfondo, tracciando la cornice e l'icona in nero.

L'eventuale utilizzo dei colori deve avvenire **tassativamente** secondo lo schema di seguito riportato.

SOGGETTO DA RAPPRESENTARE	COLORE TRACCIATO A MANO	COLORE GENERATO AL COMPUTER	
		ICONA (valori RGB)	SFONDO (valori RGB)
CORNICE, ICONA	NERO ¹	NERO ¹ (0 0 0)	NERO ¹ (0 0 0)
CORNICE, ICONA	BIANCO ²	BIANCO (255 255 255)	BIANCO SPORCO (239 239 239)
SCONOSCIUTO, NON ANCORA DETERMINATO	GIALLO	GIALLO (255 255 0)	GIALLO CHIARO (255 255 128)
AMICO, PRESUNTO AMICO	BLU	CIANO (0 255 255)	AZZURRO (128 224 255)
NEUTRALE	VERDE	VERDE (0 255 0)	VERDE CHIARO (170 255 170)
AVVERSARIO, PRESUNTO AVVERSARIO, AMICO AGENTE QUALE AVVERSARIO	ROSSO	ROSSO (255 0 0)	SALMONE (255 128 128)

¹ Utilizzato quando il fondo è chiaro.

² Utilizzato quando il fondo è scuro.

In figura 5 è riportato il quadro riassuntivo generale della rappresentazione mediante simboli iconografici.

QUADRO RIASSUNTIVO DELLA RAPPRESENTAZIONE MEDIANTE SIMBOLI ICONOGRAFICI

APPARTENENZA	DIMENSIONE SPAZIALE				
	SPAZIO AEREO	SUPERFICIE TERRESTRE		SUPERFICIE ACQUEA	SPAZIO SUBACQUEO
		Unità	Equipaggiamento		
SCONOSCIUTO GIALLO					
NON ANCORA DETERMINATO GIALLO					
AMICO AZZURRO					
PRESUNTO AMICO AZZURRO					
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO REALE) ROSSO					
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO SIMULATO) ROSSO					
NEUTRALE VERDE					
AVVERSARIO ROSSO					
PRESUNTO AVVERSARIO ROSSO					

figura 5

2. SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI

a. Unità

(1) *Forze di manovra*

(a) Unità di fanteria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
FANTERIA	INFANTRY				
FANTERIA LEGGERA	LIGHT INFANTRY				
FANTERIA MOTORIZZATA	MOTORIZED INFANTRY				
FANTERIA LEGGERA DA MONTAGNA (ALPINI)	MOUNTAIN INFANTRY				
FANTERIA DELLE AVIOTRUPPE (COMPRENDE PARACADUTISTI E AVIOPORTATI)	AIRBORNE INFANTRY				
FANTERIA AEROMOBILE ¹	AIR ASSAULT INFANTRY				
FANTERIA MECCANIZZATA	MECHANIZED INFANTRY				
FANTERIA DI MARINA	NAVAL INFANTRY				
FANTERIA ARTICA	ARCTIC INFANTRY				

¹ Gli USA utilizzano il seguente simbolo di aeromobile (Air Assault)

La presente nota si applica pertanto a tutti i simboli relativi all'aeromobilità.

(b) Unità corazzate e blindate

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CORAZZATE GENERICHE	TRACK				
CORAZZATE AVIOPORTATE	AIRBORNE TRACK				
CORAZZATE ANFIBIE	AMPHIBIOUS TRACK				
CORAZZATE LEGGERE	LIGHT TRACK				
CORAZZATE MEDIE	MEDIUM TRACK				
CORAZZATE PESANTI	HEAVY TRACK				
BLINDATE	WHEELED				
BLINDATE AEROMOBILI	AIR ASSAULT WHEELED				
BLINDATE AVIOTRUPPE	AIRBORNE WHEELED				
BLINDATE ANFIBIE	AMPHIBIOUS WHEELED				
BLINDATE LEGGERE	LIGHT WHEELED				
BLINDATE MEDIE	MEDIUM WHEELED				
BLINDATE PESANTI	HEAVY WHEELED				

(c) Unità controcarristi

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CONTROCARRI GENERICHE	ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DI FANTERIA LEGGERA	LIGHT ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DELLE AVIOTRUPPE	AIRBORNE ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DELLE UNITÀ AEROMOBILI	AIR ASSAULT ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DELLE UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI)	MOUNTAIN ANTI ARMOR				
CONTROCARRI SU MEZZI CORAZZATI/ CINGOLATI	TRACKED ARMORED ANTI ARMOR				
CONTROCARRI SU MEZZI BLINDATI	WHEELED ARMORED ANTI ARMOR				
CONTROCARRI SU MEZZI CORAZZATI DELLE UNITÀ AEROMOBILI	AIR ASSAULT ARMORED ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DELLE TRUPPE UNITÀ MOTORIZZATE	MOTORIZED ANTI ARMOR				
CONTROCARRI DELLE UNITÀ MOTORIZZATE AEROMOBILI	AIR ASSAULT MOTORIZED ANTI ARMOR				

(d) Unità mortai

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ MORTAI GENERICHE	MORTAR				
UNITÀ MORTAI SEMOVENTI	SP TRACKED MORTAR				
UNITÀ MORTAI RUOTATI	SP WHEELED MORTAR				
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO	TOWED MORTAR				
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO AEROMOBILI	AIR ASSAULT TOWED MORTAR				
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO PER TRUPPE ALPINE	MOUNTAIN TOWED MORTAR				
UNITÀ MORTAI PER TRUPPE ANFIBIE	AMPHIBIOUS MORTAR				

(e) Unità esploranti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ESPLORANTI A CAVALLO	HORSE RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI CORAZZATE	ARMORED CAVALRY RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI MOTORIZZATE	MOTORIZED CAVALRY RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI APPIEDATE	GROUND CAVALRY RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI CAVALLERIA DELL'ARIA	AIR CAVALRY RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI ARTICHE	ARCTIC RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI AEROMOBILI	AIR ASSAULT RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI PARACADUTISTI	AIRBORNE RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI DA MONTAGNA (ALPINI)	MOUNTAIN RECONNAISSANCE				
ESPLORANTI FANTERIA DI MARINA	MARINE RECONNAISSANCE				

(f) Unità di sicurezza interna e difesa territoriale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
FORZE DI SICUREZZA INTERNA GENERICHE	GROUND INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA APPIEDATE	DISMOUNTED INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA MOTORIZZATE	MOTORIZED INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA MECCANIZZATE	MECHANIZED INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA BLINDATE	WHEELED MECHANIZED INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA FERROVIARIE	RAILROAD INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA DELLA CAVALLERIA DELL'ARIA (*)	AVIATION INTERNAL SECURITY FORCES				
FORZE DI SICUREZZA INTERNA FLUVIALI	RIVERINE INTERNAL SECURITY FORCES				

(*) In tutto il Manuale viene utilizzata la dizione "cavalleria dell'aria" corrispondente, a livello NATO, ad Army Aviation.

(2) *Forze di supporto al combattimento*

(a) Unità di artiglieria terrestre

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA GENERICA E A TRAINO MECCANICO	FIELD ARTILLERY HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA/SEMOVENTE	SELF-PROPELLED HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA AEROMOBILE	AIR ASSAULT HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA PARACADUTISTI	AIRBORNE HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA DA MONTAGNA	MOUNTAIN HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI LEGGERI)	LIGHT HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI MEDI)	MEDIUM HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI PESANTI)	HEAVY HOWITZER/GUN				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI GENERICA	ROCKET FIELD ARTILLERY				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO SU VEICOLO RUOTATO)	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET TRUCK)				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO A TRAINO MECCANICO)	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET TOWED)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO GENERICO)	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER)				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO SU VEICOLO RUOTATO)	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER - MULTI ROCKET TRUCK)				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO A TRAINO MECCANICO)	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER - MULTI ROCKET TOWED)				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO SEMOVENTE)	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET SELF-PROPELLED)				
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO SEMOVENTE)	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER MULTI ROCKET SELF-PROPELLED)				
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE-SUPERFICIE GENERICI	MISSILE (SURF-SURF)				
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE-SUPERFICIE TATTICI	TACTICAL MISSILE (SURF-SURF)				
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE-SUPERFICIE STRATEGICI	STRATEGIC MISSILE (SURF-SURF)				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI	TARGET ACQUISITION				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON RADAR	TARGET ACQUISITION (RADAR)				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON SISTEMI ACUSTICI	TARGET ACQUISITION (SOUND)				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON SISTEMI OTTICI	TARGET ACQUISITION (OPTICAL)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON NUCLEI APPIEDATI	TARGET ACQUISITION (DISMOUNTED)				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON MEZZI CORAZZATI/BLINDATI	TARGET ACQUISITION (TRACKED)				
TOPOGRAFI	ARTILLERY SURVEY				
TOPOGRAFI PER UNITÀ AEROMOBILI	AIR ASSAULT ARTILLERY SURVEY				
TOPOGRAFI PER UNITÀ PARACADUTISTI	AIRBORNE ARTILLERY SURVEY				
TOPOGRAFI PER UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI)	MOUNTAIN ARTILLERY SURVEY				
METEOREOLOGI PER ARTIGLIERIA	METEOROLOGICAL				
METEOREOLOGI PER UNITÀ AEROMOBILI	AIR ASSAULT METEOROLOGICAL				
METEOREOLOGI PER UNITÀ PARACADUTISTI	AIRBORNE METEOROLOGICAL				
METEOREOLOGI PER UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI)	MOUNTAIN METEOROLOGICAL				

(b) Unità di artiglieria controaerei

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA C/A GENERICA	AIR DEFENSE				
ARTIGLIERIA C/A LEGGERA (CANNONI, MITRALIERE)	GUN UNIT				
ARTIGLIERIA C/A A CORTA GITTATA	SHORT RANGE AIR DEFENSE (SRD)				
ARTIGLIERIA C/A (STINGER)	SHORT RANGE AIR DEFENSE (STINGER)				
ARTIGLIERIA C/A MISSILI	AIR DEFENSE MISSILE				
ARTIGLIERIA C/A MISSILI LEGGERI	AIR DEFENSE LIGHT MISSILE				
ARTIGLIERIA C/A MISSILI MEDI	AIR DEFENSE MEDIUM MISSILE				
ARTIGLIERIA C/A MISSILI PESANTI	AIR DEFENSE HEAVY MISSILE				
ARTIGLIERIA C/A A MEDIA PORTATA	HIGH/MEDIUM ALTITUDE AIR DEFENSE (H/MAD)				
ARTIGLIERIA C/A (HAWK)	H/MAD (HAWK)				
ARTIGLIERIA C/A (PATRIOT)	H/MAD (PATRIOT)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA C/A MISTA (CLUSTER)	COMPOSITE				
ACQUISIZIONE OBIETTIVI PER ARTIGLIERIA C/A	AIR DEFENSE TARGETING UNIT				
ARTIGLIERIA C/A PER LA DIFESA DI TEATRO	THEATER MISSILE DEFENSE UNIT (TMD)				

(c) Unità del genio

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
GENIO GENERICO E PIONIERI	ENGINEER				
GENIO GUASTATORI	COMBAT ENGINEER				
GENIO GUASTATORI PER UNITÀ AEROMOBILI	AIR ASSAULT COMBAT ENGINEER				
GENIO GUASTATORI PARACADUTISTI	AIRBORNE COMBAT ENGINEER				
GENIO GUASTATORI MECCANIZZATI	MECH (TRACK) COMBAT ENGINEER				
GENIO GUASTATORI MOTORIZZATI	MOTORIZED COMBAT ENGINEER				
GENIO GUASTATORI PER TRUPPE DA MONTAGNA	MOUNTAIN COMBAT ENGINEER				
UNITÀ DA RICOGNIZIONE DEL GENIO	RECON COMBAT ENGINEER				
GENIO PER IL SUPPORTO GENERALE	ENGINEER CONSTRUCTION				
NEUTRALIZZAZIONE ORDIGNI ESPLOSIVI	EXPLOSIVE ORDNANCE DISPOSAL				

(d) Unità delle trasmissioni e delle informazioni

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ DELLE TRASMISSIONI GENERICHE	SIGNAL UNIT				
UNITÀ PER LA GESTIONE TRASMISSIONI D'AREA	AREA SIGNAL UNIT				
MODULO TRASMISSIONI PROIETTABILE	COMMUNICATION CONFIGURED PACKAGE				
CENTRO SISTEMI C4	COMMAND OPERATIONS				
CENTRO C4 PER PC TATTICO/AVANZATO	FORWARD COMMUNICATIONS				
CONCENTRATORE	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT				
CONCENTRATORE PICCOLA CAPACITÀ	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT SMALL EXTENSION NODE				
CONCENTRATORE GRANDE CAPACITÀ	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT LARGE EXTENSION NODE				
CONCENTRATORE CENTRO NODALE	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT NODE CENTER				
UNITÀ RADIO	RADIO UNIT				
UNITÀ RADIO SATELLITARE	TACTICAL SATELLITE RADIO UNIT				
UNITÀ RADIO CENTRO TELEX	TELETYPE CENTER RADIO UNIT				
UNITÀ RADIO RIPETITORE O PONTE RADIO	RELAY RADIO UNIT				
UNITÀ TRASMISSIONI DI SUPPORTO.	SIGNAL SUPPORT UNIT				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CENTRALE TELEFONICA	TELEPHONE SWITCH				
TELEMETRIA	ELECTRONIC RANGING				
GUERRA ELETTRONICA GENERICA	ELECTRONIC WARFARE				
GUERRA ELETTRONICA SU VEICOLI BLINDATI	ELECTRONIC WARFARE ARMORED WHEELED VEHICLE				
GUERRA ELETTRONICA (RADIOGONIOMETRIA)	ELECTRONIC WARFARE (DIRECTION FINDING)				
GUERRA ELETTRONICA (INTERCETTAZIONE)	ELECTRONIC WARFARE (INTERCEPT)				
GUERRA ELETTRONICA (DISTURBO)	ELECTRONIC WARFARE (JAMMING)				
GUERRA ELETTRONICA (A LIVELLO TEATRO)	ELECTRONIC WARFARE (THEATER)				
GUERRA ELETTRONICA (A LIVELLO C.A.)	ELECTRONIC WARFARE (CORPS)				
CONTRO INFORMAZIONI	COUNTER INTELLIGENCE				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA)	MILITARY INTELLIGENCE (SURVEILLANCE)				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (RADAR DI SORVEGLIANZA TERRESTRI)	MILITARY INTELLIGENCE (GROUND SURVEILLANCE RADAR)				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA CON SENSORI)	MILITARY INTELLIGENCE (SURVEILLANCE SENSOR)				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SENSORI AEREI)	MILITARY INTELLIGENCE AERIAL EXPLOITATION				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (INFORMAZIONI DALLE EMISSIONI ELETTROMAGNETICHE)	MILITARY INTELLIGENCE (SIGINT)				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA METEOROLOGICA)	MILITARY INTELLIGENCE SURVEILLANCE METEOROLOGICAL				
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI PER GLI INTERROGATORI	MILITARY INTELLIGENCE (INTERROGATION)				
CENTRO INFORMAZIONI INTERFORZE	MILITARY INTELLIGENCE JOINT INTELLIGENCE CENTER				

(e) Unità della cavalleria dell'aria¹

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CAVALLERIA DELL'ARIA GENERICA	AVIATION				
UNITÀ AD ALA FISSA	FIXED WING AVIATION				
UNITÀ AD ALA FISSA MULTIRUOLO	UTILITY FIXED WING				
UNITÀ AD ALA FISSA D'ATTACCO	ATTACK FIXED WING				
UNITÀ AD ALA FISSA DA RICOGNIZIONE	RECON FIXED WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE GENERICHE	ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE D'ATTACCO/CBT.	ATTACK ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE DA ESPLORAZIONE	SCOUT ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO	UTILITY ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC LEGGERI)	LIGHT UTILITY ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC MEDI)	MEDIUM UTILITY ROTARY WING				

¹ Sono incluse anche le unità elicotteri d'attacco che, dottrinalmente, fanno parte delle forze di manovra.

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC PESANTI)	HEAVY UTILITY ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE PER IL C2	C2 ROTARY WING				
UNITÀ AD ALA ROTANTE PER LO SGOMBERO SANITARIO	MEDEVAC ROTARY WING				
UNITÀ PER LA RICERCA E SOCCORSO	SEARCH & RESCUE				
UNITÀ MISTA (ALA FISSA E ROTANTE)	COMPOSITE AVIATION				
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE	UNMANNED AERIAL VEHICLE				
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE AD ALA FISSA	FIXED WING UNMANNED AERIAL VEHICLE				
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE AD ALA ROTANTE	ROTARY WING UNMANNED AERIAL VEHICLE				

(f) Unità di difesa NBC

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NBC GENERICO	NBC				
NBC (CHIMICO)	NBC (CHEMICAL)				
RICOGNIZIONE NBC (CHIMICO)	NBC (CHEMICAL) RECON				
NBC (CHIMICO) SU VEICOLI BLINDATI	NBC (CHEMICAL) WHEELED ARMORED VEHICLE				
RICOGNIZIONE E SORVEGLIANZA NBC (CHIMICO) SU VEICOLI BLINDATI	NBC (CHEMICAL) WHEEL./ARM. VEHICLE RECONNAISSANCE SURVEILLANCE				
NBC (NUCLEARE)	NBC (NUCLEAR)				
NBC (BIOLOGICO)	NBC (BIOLOGICAL)				
RICOGNIZIONE NBC (BIOLOGICO)	NBC (BIOLOGICAL) RECON EQUIPPED				
DECONTAMINAZIONE NBC	NBC DECONTAMINATION				

(g) Unità di polizia

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
POLIZIA GENERICA	LAW ENFORCEMENT UNIT				
POLIZIA MILITARE (CARABINIERI)	MILITARY POLICE				
POLIZIA CIVILE	CIVILIAN LAW ENFORCEMENT UNIT				
POLIZIA MILITARE PER FORZE AEREE	SECURITY POLICE (AIR)				
POLIZIA COSTIERA	LAW ENFORCEMENT UNIT SHORE PATROL				

(3) *Forze di sostegno logistico*

(a) Unità per le attività sul personale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SERVIZI GENERALI	ADMINISTRATIVE (ADMIN)				
SERVIZI GENERALI A LIVELLO TEATRO	THEATER ADMINISTRATIVE				
SERVIZI GENERALI A LIVELLO C.A.	CORPS ADMINISTRATIVE				
MAGISTRATURA MILITARE	JUDGE ADVOCATE GENERAL (JAG)				
POSTA MILITARE	POSTAL				
POSTA MILITARE A LIVELLO TEATRO	THEATER POSTAL				
POSTA MILITARE A LIVELLO C.A.	CORPS POSTAL				
AMMINISTRAZIONE	FINANCE				
AMMINISTRAZIONE A LIVELLO TEATRO	FINANCE THEATER				
AMMINISTRAZIONE A LIVELLO C.A.	FINANCE CORPS				
PERSONALE	PERSONNEL SERVICES				
PERSONALE A LIVELLO TEATRO	THEATER PERSONNEL SERVICES				
PERSONALE A LIVELLO C.A.	CORPS PERSONNEL SERVICES				
REGISTRAZIONE CADUTI E SEPOLTURE	MORTUARY/GRAVES REGISTRY				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CAPPELLANI MILITARI	RELIGIOUS/CHAPLAIN				
AFFARI PUBBLICI	PUBLIC AFFAIRS				
AFFARI PUBBLICI A LIVELLO TEATRO	THEATER PUBLIC AFFAIRS				
AFFARI PUBBLICI A LIVELLO C.A.	CORPS PUBLIC AFFAIRS				
TRASMISSIONI RADIO-TV	BROADCAST				
TRASMISSIONI RADIO-TV A LIVELLO TEATRO	THEATER BROADCAST				
TRASMISSIONI RADIO-TV A LIVELLO C.A.	CORPS BROADCAST				
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZE	JOINT INFORMATION BUREAU (JIB)				
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZE A LIVELLO TEATRO	THEATER JOINT INFORMATION BUREAU				
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZE A LIVELLO C.A.	CORPS JOINT INFORMATION BUREAU				
UNITÀ COMPLEMENTI	REPLACEMENT HOLDING UNIT (RHU)				
MANOVALANZA	LABOR				
MANOVALANZA A LIVELLO TEATRO	THEATER LABOR				
MANOVALANZA A LIVELLO C.A.	CORPS LABOR				
BENESSERE	MORAL, WELFARE, RECREATION (MWR)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
BENESSERE A LIVELLO TEATRO	THEATER MORAL, WELFARE, RECREATION				
BENESSERE A LIVELLO C.A.	CORPS MORAL, WELFARE, RECREATION				

(b) Unità sanitarie

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SANITÀ GENERICA	MEDICAL				
SERVIZI SANITARI A LIVELLO TEATRO	THEATER MEDICAL				
SERVIZI SANITARI A LIVELLO C.A.	CORPS MEDICAL				
STRUTTURE SANITARIE (Ospedali)	MEDICAL TREATMENT FACILITY				
STRUTTURE SANITARIE A LIVELLO TEATRO (Ospedali Ruolo 3)	THEATER MEDICAL TREATMENT FACILITY				
STRUTTURE SANITARIE A LIVELLO C.A. O INFERIORE (Ospedali Ruolo 2)	CORPS MEDICAL TREATMENT FACILITY				
SERVIZI VETERINARI	VETERINARY	V	V	V	V
SERVIZI VETERINARI A LIVELLO TEATRO	THEATER VETERINARY	V	V	V	V
SERVIZI VETERINARI A LIVELLO C.A.	CORPS VETERINARY	V	V	V	V
SERVIZI ODONTOIATRICI	DENTAL	D	D	D	D
SERVIZI ODONTOIATRICI A LIVELLO TEATRO	THEATER DENTAL	D	D	D	D
SERVIZI ODONTOIATRICI A LIVELLO C.A.	CORPS DENTAL	D	D	D	D
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI	PSYCHOLOGICAL	P	P	P	P
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI A LIVELLO TEATRO	THEATER PSYCHOLOGICAL	P	P	P	P
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI A LIVELLO C.A.	CORPS PSYCHOLOGICAL	P	P	P	P

(c) Unità rifornimenti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
RIFORNIMENTI GENERICI	SUPPLY				
RIFORNIMENTI A LIVELLO TEATRO	THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI A LIVELLO C.A.	CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I (Viveri)	US CLASS I SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO TEATRO (Viveri)	US CLASS I THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO C.A. (Viveri)	US CLASS I CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I (Benessere)	US CLASS VI SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO TEATRO (Benessere)	US CLASS VI THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO C.A. (Benessere)	US CLASS VI CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Vestuario, equipaggiamenti)	CLASS II SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Vestuario, equipaggiamenti)	CLASS II THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Vestuario, equipaggiamenti)	CLASS II CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Armi, veicoli)	US CLASS VII SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Armi, veicoli)	US CLASS VII THEATER SUPPLY				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Armi, veicoli)	US CLASS VII CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Sanità)	US CLASS VIII SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Sanità)	US CLASS VIII THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Sanità)	US CLASS VIII CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Parti di ricambio)	US CLASS IX SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Parti di ricambio)	US CLASS IX CLASS III THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Parti di ricambio)	US CLASS IX CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE III (Carbolubrificanti)	CLASS III SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE III A LIVELLO TEATRO (Carbolubrificanti)	CLASS III THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE III A LIVELLO C.A. (Carbolubrificanti)	CLASS III CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IIIa (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa AVIATION SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IIIa A LIVELLO TEATRO (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa THEATER AVIATION SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IIIa A LIVELLO C.A. (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa CORPS AVIATION SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IV (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IV A LIVELLO TEATRO (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV THEATER SUPPLY				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE IV A LIVELLO C.A. (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV CORPS SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE V (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE V A LIVELLO TEATRO (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V THEATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE V A LIVELLO C.A. (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V CORPS SUPPLY				
LAVANDERIE	LAUNDRY/BATH				
LAVANDERIE A LIVELLO TEATRO	THEATER LAUNDRY/BATH				
LAVANDERIE A LIVELLO C.A.	CORPS LAUNDRY/BATH				
RIFORNIMENTI ACQUA	WATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI ACQUA A LIVELLO TEATRO	THEATER WATER SUPPLY				
RIFORNIMENTI ACQUA A LIVELLO C.A.	CORPS WATER SUPPLY				
POTABILIZZAZIONE ACQUA	WATER PURIFICATION				
POTABILIZZAZIONE ACQUA A LIVELLO TEATRO	THEATER WATER PURIFICATION				
POTABILIZZAZIONE ACQUA A LIVELLO C.A.	CORPS WATER PURIFICATION				

(d) Unità di mantenimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MANTENIMENTO GENERICO	MAINTENANCE				
MANTENIMENTO A LIVELLO TEATRO	THEATER MAINTENANCE				
MANTENIMENTO A LIVELLO C.A.	CORPS MAINTENANCE				
RECUPERI E SGOMBERI	RECOVERY				
RECUPERI E SGOMBERI A LIVELLO TEATRO	THEATER RECOVERY				
RECUPERI E SGOMBERI A LIVELLO C.A.	CORPS RECOVERY				
ARMAMENTI	ORDNANCE				
ARMAMENTI A LIVELLO TEATRO	THEATER ORDNANCE				
ARMAMENTI A LIVELLO C.A.	CORPS ORDNANCE				
ARMAMENTI MISSILI	MISSILE ORDNANCE				
ARMAMENTI MISSILI A LIVELLO TEATRO	THEATER MISSILE ORDNANCE				
ARMAMENTI MISSILI A LIVELLO C.A.	CORPS MISSILE ORDNANCE				
MANTENIMENTO SISTEMI ELETTRICO-OTTICI	ELECTRO-OPTICAL (EO) MAINTENANCE				
MANTENIMENTO SISTEMI ELETTRICO-OTTICI A LIVELLO TEATRO	THEATER ELECTRO-OPTICAL MAINTENANCE				
MANTENIMENTO SISTEMI ELETTRICO-OTTICI A LIVELLO C.A.	CORPS ELECTRO-OPTICAL MAINTENANCE				

(e) Unità movimenti e trasporti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
TRASPORTI GENERICI	TRANSPORTATION				
TRASPORTI A LIVELLO TEATRO	THEATER TRANSPORTATION				
TRASPORTI A LIVELLO C.A.	CORPS TRANSPORTATION				
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI	MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)				
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI A LIVELLO TEATRO	THEATER MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)				
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI A LIVELLO C.A.	CORPS MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)				
GESTIONE SCALI FERROVIARI	RAILHEAD				
GESTIONE SCALI FERROVIARI A LIVELLO TEATRO	THEATER RAILHEAD				
GESTIONE SCALI FERROVIARI A LIVELLO C.A.	CORPS RAILHEAD				
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO GENERICI	SPOD/SPOE				
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO TEATRO	THEATER SPOD/SPOE				
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO C.A.	CORPS SPOD/SPOE				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO GENERICI	APOD/APOE				
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO TEATRO	THEATER APOD/APOE				
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO C.A.	CORPS APOD/APOE				

b. Equipaggiamenti

(1) Armi e sistemi d'arma

(a) Armi e sistemi d'arma di fanteria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
FUCILE/ARMA AUTOMATICA GENERICI	RIFLE/AUTOMATIC WEAPON				
					
FUCILE	RIFLE				
					
MITRALIATRICE LEGGERA	LIGHT MACHINE GUN				
					
MITRALIATRICE PESANTE	HEAVY MACHINE GUN				
					
LANCIAGRANATE GENERICO	GRENADE LAUNCHER				
					
LANCIAGRANATE LEGGERO	LIGHT GRENADE LAUNCHER				
					
LANCIAGRANATE MEDIO	MEDIUM GRENADE LAUNCHER				
					

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIAGRANATE PESANTE	HEAVY GRENADE LAUNCHER				
MORTAIO GENERICO	MORTAR				
MORTAIO LEGGERO	LIGHT MORTAR				
MORTAIO MEDIO	MEDIUM MORTAR				
MORTAIO PESANTE	HEAVY MORTAR				
LANCIARAZZI CONTROCARRO GENERICO	ANTITANK ROCKET LAUNCHER				
LANCIARAZZI CONTROCARRO LEGGERO	LIGHT ANTITANK ROCKET LAUNCHER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIARAZZI CONTROCARRO MEDIO	MEDIUM ANTITANK ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIARAZZI CONTROCARRO PESANTE	HEAVY ANTITANK ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIATORE PER MISSILI CONTROCARRO GENERICO	ANTITANK MISSILE LAUNCHERS				
					
LANCIATORE PER MISSILI CONTROCARRO A CORTA GITTATA	LIGHT ANTITANK MISSILE LAUNCHERS				
					
LANCIATORE PER MISSILI CONTROCARRO A MEDIA GITTATA	MEDIUM ANTITANK MISSILE LAUNCHERS				
					
LANCIATORE PER MISSILI CONTROCARRO A LUNGA GITTATA	HEAVY ANTITANK MISSILE LAUNCHERS				
					
CANNONE C/C SENZA RINCULO	RECOILESS ANTITANK GUN				
					

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIAFIAMME	FLAME THROWER				

(b) Armi e sistemi d'arma di artiglieria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
OBICE	HOWITZER				
OBICE LEGGERO	LIGHT HOWITZER				
OBICE LEGGERO SEMOVENTE	LIGHT SELF-PROPELLED HOWITZER				
OBICE MEDIO	MEDIUM HOWITZER				
OBICE MEDIO SEMOVENTE	MEDIUM SELF-PROPELLED HOWITZER				
OBICE PESANTE	HEAVY HOWITZER				
OBICE PESANTE SEMOVENTE	HEAVY SELF-PROPELLED HOWITZER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CANNONE C/C	ANTITANK GUN				
CANNONE C/C LEGGERO	LIGHT ANTITANK GUN				
CANNONE C/C MEDIO	MEDIUM ANTITANK GUN				
CANNONE C/C PESANTE	HEAVY ANTITANK GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO	DIRECT FIRE GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO LEGGERO	LIGHT DIRECT FIRE GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO LEGGERO SEMOVENTE	LIGHT SELF-PROPELLED DIRECT FIRE GUN				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO MEDIO	MEDIUM DIRECT FIRE GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO MEDIO SEMOVENTE	MEDIUM SELF-PROPELLED DIRECT FIRE GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO PESANTE	HEAVY DIRECT FIRE GUN				
CANNONE A PUNTAMENTO DIRETTO PESANTE SEMOVENTE	HEAVY SELF-PROPELLED DIRECT FIRE GUN				
LANCIARAZZI SINGOLO	SINGLE ROCKET LAUNCHER				
LANCIARAZZI SINGOLO LEGGERO	LIGHT SINGLE ROCKET LAUNCHER				
LANCIARAZZI SINGOLO MEDIO	MEDIUM SINGLE ROCKET LAUNCHER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIARAZZI SINGOLO PESANTE	HEAVY SINGLE ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIARAZZI MULTIPLO	MULTIPLE ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIARAZZI MULTIPLO LEGGERO	LIGHT MULTIPLE ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIARAZZI MULTIPLO MEDIO	MEDIUM MULTIPLE ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIARAZZI MULTIPLO PESANTE	HEAVY MULTIPLE ROCKET LAUNCHER				
					
LANCIATORE PER MISSILI GENERICO	MISSILE LAUNCHER				
					
LANCIATORE PER MISSILI SUPERF.-SUPERF.	SURF-SURF (SS) MISSILE LAUNCHER				
					

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIATORE PER MISSILI SUPERF.-SUPERF. A CORTA GITTATA	SURF-SURF SHORT RANGE MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI SUPERF.-SUPERF. A MEDIA GITTATA	SURF-SURF INTERMEDIATE RANGE MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI SUPERF.-SUPERF. A LUNGA GITTATA	SURF-SURF LONG RANGE MISSILE LAUNCHER				
CANNONE CONTROAEREO GENERICO	AIR DEFENSE GUN				
CANNONE CONTROAEREO LEGGERO	LIGHT AIR DEFENSE GUN				
CANNONE CONTROAEREO MEDIO	MEDIUM AIR DEFENSE GUN				
CANNONE CONTROAEREO PESANTE	HEAVY AIR DEFENSE GUN				
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO GENERICO	AIR DEFENSE (AD) MISSILE LAUNCHER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO A CORTA GITTATA	SHORT RANGE AD MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO A MEDIA GITTATA	INTERMEDIATE RANGE AD MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO A LUNGA GITTATA	LONG RANGE AD MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO DI TEATRO	THEATRE AD MISSILE LAUNCHER				

(2) *Veicoli*

(a) Veicoli di uso generale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO GENERICO (VEICOLO PER USI VARI)	UTILITY VEHICLE				
AUTOBUS	BUS				
AUTOARTICOLATO	UTILITY VEHICLE SEMI				
AUTOCARRO CON CAPACITÀ FUORISTRADA LIMITATA	LIMITED CROSS-COUNTRY TRUCK				
AUTOCARRO FUORISTRADA	CROSS-COUNTRY TRUCK				
VEICOLO CON CAPACITÀ DI MOVIMENTO IN ACQUA	WATER CRAFT				

(b) Veicoli corazzati e blindati

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CORAZZATO GENERICO	ARMORED				
CARRO ARMATO	TANK				
CARRO ARMATO LEGGERO	LIGHT TANK				
VEICOLO CORAZZATO SOCCORSO LEGGERO	LIGHT RECOVERY TANK				
CARRO ARMATO MEDIO	MEDIUM TANK				
VEICOLO CORAZZATO SOCCORSO MEDIO	MEDIUM RECOVERY TANK				
CARRO ARMATO PESANTE	HEAVY TANK				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CORAZZATO SOCCORSO PESANTE	HEAVY RECOVERY TANK				
VEICOLO CORAZZATO PER TRASPORTO PERSONALE	ARMORED PERSONNEL CARRIER (APC)				
VEICOLO SOCCORSO SU SCAFO APC	RECOVERY APC				
VEICOLO CORAZZATO DA COMBATTIMENTO PER FANTERIA	ARMORED INFANTRY				
CARRO COMANDO	ARMORED C2V/ACV				
VEICOLO CORAZZATO LOGISTICO	ARMORED COMBAT SERVICE SUPPORT VEHICLE				
VEICOLO BLINDATO LEGGERO (VBL)	LIGHT ARMORED VEHICLE				

(c) Veicoli del genio

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO DEL GENIO GENERICO	ENGINEER VEHICLE				
					
VEICOLO DEL GENIO PER PONTE	BRIDGE ENGINEER VEHICLE				
					
MACCHINA MOVIMENTO TERRA	EARTMOVER				
					
VEICOLO DA CANTIERE	CONSTRUCTION VEHICLE				
					
VEICOLO POSAMINE	MINE LAYING VEHICLE				
					
VEICOLO POSAMINE SU SCAFO CORAZZATO	MINE LAYING VEHICLE ARMORED VEHICLE MOUNTED				
					
VEICOLO POSAMINE SU RIMORCHIO	MINE LAYING VEHICLE TRAILER MOUNTED				
					

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
APRIPISTA	DOZER				
LOCOMOTIVA	TRAIN LOCOMOTIVE				

(d) Veicoli vari

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CIVILE	CIVILIAN VEHICLE				
		CIV	CIV	CIV	CIV

(3) Aeromobili ad ala rotante

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE AD ALA ROTANTE GENERICO	MILITARY ROTARY WING				
ELICOTTERO D'ATTACCO/CBT.	ATTACK				
ELICOTTERO MULTIRUOLO	UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO LEGGERO	LIGHT UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO MEDIO	MEDIUM UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO PESANTE	HEAVY UTILITY				
ELICOTTERO DA RICOGNIZIONE	RECONNAISSANCE				
ELICOTTERO DA TRASPORTO	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)				
ELICOTTERO DA TRASPORTO LEGGERO	LIGHT CARGO AIRLIFT				
ELICOTTERO DA TRASPORTO MEDIO	MEDIUM CARGO AIRLIFT				
ELICOTTERO DA TRASPORTO PESANTE	HEAVY CARGO AIRLIFT				
ELICOTTERO D'ADDESTRAMENTO	TRAINER				
ELICOTTERO PER L'EVACUAZIONE SANITARIA	MEDEVAC				
ELICOTTERO PER LE FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ELICOTTERO PER POSTO COMANDO AEROPORTATO (C2)	AIRBORNE COMMAND POST (C2)				
ELICOTTERO PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM)	ELECTRONIC COUNTER MEASURES (ECM/JAMMER)				

(4) Equipaggiamenti e sistemi vari

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SENSORE GENERICO	SENSOR				
RADAR	RADAR				
SENSORE IN POSTO	EMPLACED SENSOR				
LASER	LASER				
EQUIPAGGIAMENTO NBC	NBC EQUIPMENT				
MINE TERRESTRI	LAND MINES				
MINE TERRESTRI TIPO "CLAYMORE"	"CLAYMORE" LAND MINES				
MINE TERRESTRI NON LETALE	LESS THAN LETHAL LAND MINES				

c. Installazioni

Avvertenza: i simboli che seguono mostrano un "indicatore di installazione" sopra il simbolo; tale indicatore è un modificatore "c" e non fa parte del simbolo di base (al riguardo vds. Capitolo III).

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
INSTALLAZIONE GENERICA	INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIE PRIME	RAW MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIE PRIME ESTRATTE DA MINIERE	MINE RAW MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI CARBOLUBRIFICANTI	PETROLEUM/GAS/OIL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI NBC	NBC PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI BIOLOGICI	BIOLOGICAL MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI CHIMICI	CHEMICAL MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI NUCLEARI	NUCLEAR MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION				
INSTALLAZIONE CON IMPIANTI DI LAVORAZIONE	PROCESSING FACILITY INSTALLATION				
INSTALLAZIONE PER LA PRODUZIONE DI EQUIPAGGIAMENTI	EQUIPMENT MANUFACTURE INSTALLATION				
STRUTTURA PER SERVIZI, RICERCA ED USI GENERALI	SERVICE, RESEARCH, UTILITY FACILITY				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
STRUTTURA PER LA RICERCA TECNOLOGICA	TECHNOLOGICAL RESEARCH FACILITY				
STRUTTURA PER LE TELECOMUNICAZIONI	TELECOMMUNICATIONS FACILITY				
IMPIANTO PER L'ENERGIA ELETTRICA	ELECTRIC POWER FACILITY				
IMPIANTO PER LA DISTRIBUZIONE DI ACQUA	PUBLIC WATER SERVICES				
REATTORE DI ENERGIA NUCLEARE	ATOMIC ENERGY REACTOR				
STABILIMENTO PER PRODUZIONE E ASSEMBLAGGIO DI AEREI	AIRCRAFT PRODUCTION & ASSEMBLY				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI ESPLOSIVI E MUNIZIONI	AMMUNITION & EXPLOSIVES PRODUCTION				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DI ARMAMENTO	ARMAMENT PRODUCTION				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI VEICOLI MILITARI	MILITARY VEHICLE PRODUCTION				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DEL GENIO	ENGINEERING EQUIPMENT PRODUCTION				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DEL GENIO (PONTI)	ENGINEERING EQUIPMENT PRODUCTION (BRIDGE)				
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI PER LA GUERRA CHIMICA E BIOLOGICA	CHEM & BIO WARFARE PRODUCTION				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARSENALE COSTRUZIONI NAVALI	SHIP CONSTRUCTION				
STABILIMENTO PER LA COSTRUZIONE DI MISSILI E SISTEMI SPAZIALI	MISSILE & SPACE SYSTEM PRODUCTION				
INSTALLAZIONE O FABBRICATO GOVERNATIVO	INSTALLATION GOV'T LEADERSHIP				
BASE/FABBRICATO MILITARE	MILITARY BASE/FACILITY				
AEROPORTO/ BASE AEREA	AIRPORT/AIRBASE				
PORTO/BASE NAVALE	SEAPORT/ NAVAL BASE				
BASE PER TRASPORTI	TRANSPORT FACILITY				
STRUTTURA SANITARIA	MEDICAL FACILITY				
OSPEDALE	HOSPITAL				

3. SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI

a. Militari

(1) Navi ed imbarcazioni di superficie da combattimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NAVE DA GUERRA	COMBATANT				
NAVE DA GUERRA DI LINEA	LINE				
PORTAEREI	CARRIER				
INCROCIATORE	CRUISER				
CACCIATORPEDINIERE	DESTROYER				
FREGATA/CORVETTA	FRIGATE/CORVETTE				
NAVE ANFIBIA GENERICA	AMPHIBIOUS WARFARE SHIP				
NAVE DA ASSALTO ANFIBIO	ASSAULT VESSEL				
NAVE DA SBARCO	AMPHIBIOUS WARFARE LANDING SHIP				
MEZZO DA SBARCO	LANDING CRAFT				
NAVE PER LA GUERRA DI MINE GENERICA	MINE WARFARE VESSEL				
NAVE POSAMINE	MINELAYER				
DRAGAMINE	MINESWEEPER				
CACCIAMINE	MINEHUNTER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
PATTUGLIATORE	PATROL				
PATTUGLIATORE ANTISOMMERGIBILE	ANTISUBMARINE WARFARE PATROL				
PATTUGLIATORE ANTISUPERFICIE	ANTISURFACE WARFARE PATROL				
VEICOLO A CUSCINO D'ARIA	HOVERCRAFT				
NAVE ANTISOMMERGIBILE	ASW SHIP				

(2) Navi ed imbarcazioni di superficie non da combattimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NAVE NON DA COMBATTIMENTO GENERICA	NONCOMBATANT				
NAVE PER RIFORNIMENTI IN NAVIGAZIONE	UNDERWAY REPLENISHMENT (OILER/TANKER, STORES, AMMUNITION, TROOP TRANSPORT)				
NAVE APPOGGIO	FLEET SUPPORT (TENDER, TUG)				
NAVE PER RACCOLTA INFORMAZIONI	INTELLIGENCE				
NAVE PER I SERVIZI PORTUALI (RIMORCHIATORE, CHIATTA, MOTOSCAFO)	SERVICE & SUPPORT HARBOR (YARDCRAFT, BARGE, HARBOR, TUG)				
NAVE OSPEDALE	HOSPITAL SHIP				
VEICOLO A CUSCINO D'ARIA	HOVERCRAFT				

(3) Mezzi ed armamenti subacquei

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SOTTOMARINO	SUBMARINE				
ARMA SUBACQUEA GENERICA	UNDERWATER WEAPON				
MINA NAVALE GENERICA	SEA MINE				
MINA NAVALE NEUTRALIZZATA	DEALT SEA MINE				
MINA NAVALE A TERRA	SEA MINE (GROUND)				
MINA NAVALE A TERRA NEUTRALIZZATA	DEALT SEA MINE (GROUND)				
MINA NAVALE ANCORATA	MOORED SEA MINE				
MINA NAVALE ANCORATA NEUTRALIZZATA	MOORED-DEALT SEA MINE				
MINA NAVALE GALLEGGIANTE	FLOATING SEA MINE				
MINA NAVALE GALLEGGIANTE NEUTRALIZZATA	FLOATING-DEALT SEA MINE				

(4) Formazioni navali

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
GRUPPO NAVALE	NAVY GROUP				
TASK FORCE NAVALE	NAVY TASK FORCE				
TASK GROUP NAVAL	NAVY TASK GROUP				
TASK UNIT NAVAL	NAVY TASK UNIT				
CONVOGLIO	CONVOY				

b. Civili

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MERCANTILE	MERCHANT				
CARGO/MERCI	CARGO				
TRAGHETTO RO/RO	ROLL ON / ROLL OFF (RO/RO)				
PETROLIERA	OILER/TANKER				
RIMORCHIATORE	TUG				
TRAGHETTO	FERRY				
NAVE PASSEGGERI	PASSENGER				
NAVE PER CARICHI PERICOLOSI	HAZARDOUS MATERIALS (HAZMAT)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
PESCHERECCIO	FISHING				
					
NATANTE DA DIPORTO	LEISURE CRAFT				
					
NATANTE DI POLIZIA	LAW ENFORCEMENT VESSEL				
					
VEICOLO A CUSCINO D'ARIA	HOVERCRAFT				
					

c. Varie

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE AMMARATO	DITCHED AIRCRAFT				
UOMO A MARE	PERSON IN WATER				
IMBARCAZIONE IN PANNE	DISTRESSED VESSEL				

4. SIMBOLI DELLE FORZE AEREE

a. Militari

(1) Aeromobili ad ala fissa

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE GENERICO	MILITARY				
AEROMOBILE MILITARE AD ALA FISSA	MILITARY FIXED WING				
BOMBARDIERE	BOMBER				
CACCIA	FIGHTER				
CACCIA INTERCETTORE	FIGHTER INTERCEPTOR				
ADDESTRATORE	TRAINER				
AEROMOBILE D'ATTACCO/STRIKE	ATTACK/STRIKE				
AEROMOBILE A DECOLLO E ATTERRAGGIO VERTICALE O CORTO	VSTOL				
AEROMOBILE CISTERNA	TANKER				
AEROMOBILE DA TRASPORTO	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)				
AEROMOBILE DA TRASPORTO LEGGERO	LIGHT CARGO AIRLIFT				
AEROMOBILE DA TRASPORTO MEDIO	MEDIUM CARGO AIRLIFT				
AEROMOBILE DA TRASPORTO PESANTE	HEAVY CARGO AIRLIFT				
AEROMOBILE PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM)	ELECTRONIC COUNTERMEASURES (ECM/JAMMER)				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE PER AEROSGOMBERO SANITARIO	MEDEVAC				
RICOGNITORE	RECONNAISSANCE				
AEROMOBILE CON SISTEMA DI ALLARME LONTANO	AIRBORNE EARLY WARNING (AEW)				
AEROMOBILE PER LA SORVEGLIANZA ELETTRONICA	ELECTRONIC SURVEILLANCE MEASURES				
RICOGNITORE FOTOFRAFICO	PHOTOGRAPHIC RECONNAISSANCE				
PATTUGLIATORE	PATROL				
PATTUGLIATORE PER GUERRA ANTISUPERFICIE/ ANTISOM	ANTI SURFACE WARFARE/ASUW PATROL				
AEROMOBILE PER USI GENERALI	UTILITY				
AEROMOBILE PER USI GENERALI LEGGERO	LIGHT UTILITY				
AEROMOBILE PER USI GENERALI MEDIO	MEDIUM UTILITY				
AEROMOBILE PER USI GENERALI PESANTE	HEAVY UTILITY				
AEROMOBILE PER LA RICERCA E SOCCORSO IN COMBATTIMENTO	SEARCH & RESCUE (CSAR)				
POSTO COMANDO AEROPORTATO	AIRBORNE COMMAND POST (C2)				
DRONE (VELIVOLO NON PILOTATO E A CONTROLLO REMOTO)	DRONE (RPV/UAV)				
AEROMOBILE PER FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)				

(2) Aeromobili ad ala rotante

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE AD ALA ROTANTE GENERICO	MILITARY ROTARY WING				
ELICOTTERO D'ATTACCO/CBT.	ATTACK				
ELICOTTERO ANTISOM	ANTISUBMARINE WARFARE /MPA				
ELICOTTERO MULTIRUOLO	UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO LEGGERO	LIGHT UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO MEDIO	MEDIUM UTILITY				
ELICOTTERO MULTIRUOLO PESANTE	HEAVY UTILITY				
ELICOTTERO PER C.MISURE MINE	MINE COUNTER MEASURES				
ELICOTTERO PER RICERCA E SOCCORSO IN CBT.	COMBAT SEARCH & RESCUE (CSAR)				
ELICOTTERO DA RICOGNIZIONE	RECONNAISSANCE				
ELICOTTERO DA TRASPORTO	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)				
ELICOTTERO DA TRASPORTO LEGGERO	LIGHT CARGO AIRLIFT				
ELICOTTERO DA TRASPORTO MEDIO	MEDIUM CARGO AIRLIFT				
ELICOTTERO DA TRASPORTO PESANTE	HEAVY CARGO AIRLIFT				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ELICOTTERO D'ADDESTRAMENTO	TRAINER				
ELICOTTERO PER L'EVACUAZIONE SANITARIA	MEDEVAC				
ELICOTTERO PER LE FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)				
ELICOTTERO PER POSTO COMANDO AEROPORTATO (C2)	AIRBORNE COMMAND POST (C2)				
ELICOTTERO CISTERNA	TANKER				
ELICOTTERO PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM)	ELECTRONIC COUNTER MEASURES (ECM/JAMMER)				

(3) Missili

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MISSILE IN VOLO	MISSILE IN FLIGHT				
MISSILE IN VOLO LANCIATO DALLA SUPERFICIE	MISSILE IN FLIGHT SURFACE/LAND LAUNCHED				
MISSILE IN VOLO LANCIATO DALL'ARIA	MISSILE IN FLIGHT AIR LAUNCHED				

b. Civili

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE CIVILE	CIVIL AIRCRAFT				
AEROMOBILE CIVILE AD ALA FISSA	CIVIL FIXED WING				
AEROMOBILE CIVILE AD ALA ROTANTE	CIVIL ROTARY WING				
AEROSTATO CIVILE	CIVIL LIGHTER THAN AIR				

CAPITOLO II

GRAFICI TATTICI

1. GENERALITÀ

I grafici tattici (*tactical graphics*) consentono di visualizzare situazioni ed informazioni di carattere operativo, non rappresentabili mediante i simboli iconografici, che si riferiscono in particolare a:

- geometria del campo di battaglia (compiti, misure di coordinamento e di controllo, manovra, attività relative al Comando e Controllo, al supporto al combattimento ed al sostegno logistico);
- operazioni diverse dalla guerra;
- condizioni e fenomeni meteorologici.

- 1. GENERALITÀ**
- 2. GRAFICI DEI COMPITI**
- 3. GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO**
- 4. GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA**
- 5. GRAFICI METEOROLOGICI**

In analogia a quanto previsto per i simboli iconografici, è possibile associare ai grafici tattici appositi *simboli aggiuntivi*¹, allo scopo di integrare le informazioni che essi forniscono.

I grafici meteorologici si basano sulla simbologia ufficiale approvata dalla Organizzazione Mondiale per la Meteorologia.

Infine, per quanto attiene all'utilizzo dei colori, deve essere utilizzato lo schema riportato di seguito.

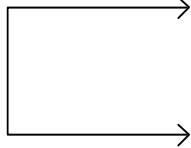
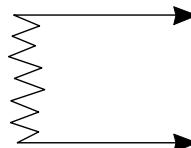
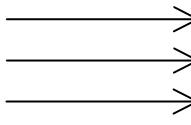
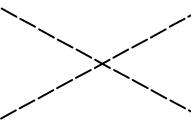
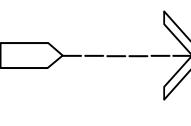
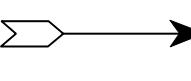
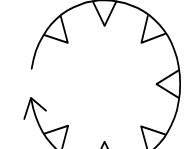
¹ Vedasi Capitolo III.

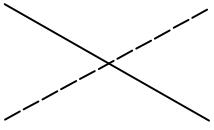
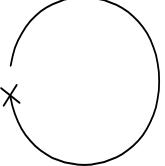
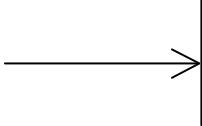
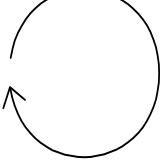
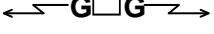
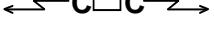
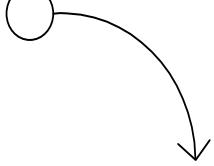
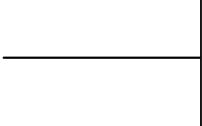
SOGGETTO DA RAPPRESENTARE	COLORE TRACCIATO A MANO	COLORE GENERATO AL COMPUTER (<i>valori RGB</i>)
GRAFICI DEI COMPITI GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO	NERO ¹	NERO (0 0 0)
	BIANCO ²	BIANCO (255 255 255)
GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA	Si applica quanto descritto nello schema riportato al Capitolo I s/para.1.e. per quanto attiene a soggetti sconosciuti, amici, neutrali o avversari.	
GRAFICI METEOROLOGICI	NERO ¹	NERO (0 0 0)
	BIANCO ²	BIANCO (255 255 255)
	BLU	BLU (0 0 255)
	VERDE	VERDE (0 255 0)
	ROSSO	ROSSO (255 0 0)
	GIALLO	GIALLO (255 225 25)
	MARRONE	MARRONE SAFARI (128 98 16)

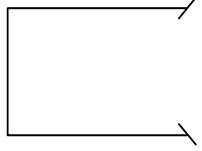
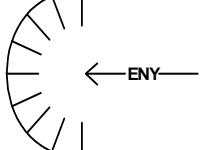
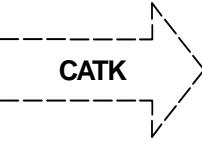
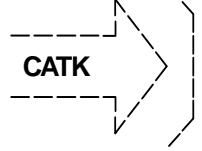
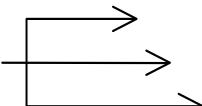
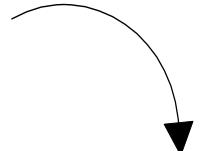
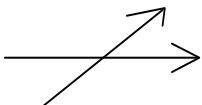
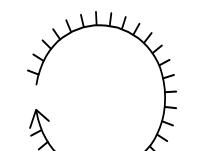
NOTE: ¹ Utilizzato quando il fondo è chiaro.

² Utilizzato quando il fondo è scuro.

2. GRAFICI DEI COMPITI

<p>Aprire/Mantenere una breccia (Breach)</p> <p>Compito tattico per il quale ogni mezzo disponibile va impiegato per sfondare o garantire un corridoio attraverso le difese, gli ostacoli, i campi minati o le fortificazioni dell'avversario.</p>	
<p>Aggirare (Bypass)</p> <p>Compito tattico che comporta la manovra intorno ad un ostacolo, una posizione o forze nemiche al fine di conservare il ritmo della progressione. Le forze nemiche o gli ostacoli aggirati sono comunicati al Comando superiore.</p>	
<p>Aggirare ostacolo difficile (Bypass difficult)</p>	
<p>Aggirare ostacolo impossibile (Bypass impossible)</p>	
<p>Sgomberare (Clear)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compito tattico per eliminare tutte le forze nemiche da una data località, area o zona. 2. Eliminazione o neutralizzazione di un ostacolo, di norma effettuata da forze del genio in 2°Sc. e non sotto il fuoco nemico. 	
<p>Distruggere (Destroy)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compito tattico avente lo scopo di rendere una forza nemica non in grado di combattere a meno che essa non sia ricostituita. 2. Arrecare danno ad un obiettivo al punto che esso non sia in grado di operare come previsto senza essere completamente ricostruito. Nelle missioni aeree, ciò comporta la distruzione/neutralizzazione della forza nemica al 70%. In artiglieria, ciò comporta la distruzione/neutralizzazione della forza nemica al 30%. 	
<p>Seguire e proseguire (Follow and Assume)</p> <p>Operazione ove una forza segue un'altra forza incaricata di eseguire un'operazione offensiva, ed è pronta a proseguirne la missione qualora la prima sia stata fissata, logorata o comunque non fosse più in grado di proseguire. La forza che segue e prosegue non è una riserva ma deve assolvere compiti specifici.</p>	
<p>Seguire e fornire supporto (Follow and Support)</p> <p>Operazione ove una forza segue e fornisce supporto all'assolvimento della missione di un'altra forza che conduce un'operazione offensiva. La forza che segue e fornisce supporto non è una riserva, ma deve assolvere compiti specifici.</p>	
<p>Isolare (Isolate)</p> <p>Compito tattico assegnato ad un'unità per isolare (sia fisicamente che psicologicamente) il nemico dalle proprie fonti di supporto e sostegno, negargli la libertà di movimento ed impedirgli di ripristinare il contatto con altre forze nemiche.</p>	

<p>Neutralizzare (Neutralize)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rendere personale o materiali nemici inefficienti o non in grado di interferire con una particolare operazione. 2. Neutralizzare mine, bombe, missili o trappole. 3. Rendere innocui oggetti contaminati con agenti chimici. 	
<p>Occupare (Occupy)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compito tattico nel quale una forza muove su un obiettivo, terreno chiave o altra opera d'arte o punto del terreno senza opposizione e controlla l'intera area. 2. Rimanere in un'area e mantenerne il controllo. 	
<p>Penetrare (Penetrate)</p> <p>Nelle operazioni terrestri, irrompere attraverso le difese nemiche e disarticolare il sistema difensivo.</p>	
<p>Occupare preventivamente (Secure)</p> <p>Compito tattico finalizzato ad impossessarsi di una posizione o punto sul terreno, con o senza l'uso della forza e schierarsi in modo da impedirne la distruzione o la perdita in seguito ad azione nemica.</p>	
<p>Svolgere lo schermo di sicurezza (Security Screen)</p> <p>Attività condotta essenzialmente per sorvegliare gli spazi vuoti e fornire informazioni.</p>	
<p>Svolgere la guardia di sicurezza (Security Guard)</p> <p>Attività condotta, oltre che per ottenere informazioni, per garantire la protezione dei fianchi ed il ruolo di avanguardia. Le unità che la conducono devono possedere, di massima, anche la capacità di ingaggiare il combattimento per guadagnare tempo.</p>	
<p>Svolgere la copertura di sicurezza (Security Cover)</p> <p>Attività condotta, oltre che per ottenere informazioni, per:</p> <ul style="list-style-type: none"> - eliminare le forze nemiche che rallentano il ritmo di progressione del grosso; - ritardare o ingannare le forze nemiche prima che esse attaccino il grosso. 	
<p>Catturare (Seize)</p> <p>Compito tattico consistente nello sgomberare una determinata area assegnata ed ottenerne il controllo.</p>	
<p>Bloccare (Block)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compito tattico assegnato ad un'unità, che prevede di negare al nemico l'accesso ad una determinata area o di impedire la progressione nemica lungo una direttrice. Il compito può essere di durata limitata nel tempo. Alle unità cui è assegnato questo compito può essere imposto di mantenere il terreno e di affrontare un ingaggio decisivo. 2. L'effetto di un ostacolo che integra il fuoco per arrestare un attaccante lungo una direttrice specifica o per impedire al nemico di abbandonare un'area di ingaggio. 	

<p>Canalizzare (Canalize)</p> <p>Compito tattico avente il fine di delimitare le operazioni in un'area ristretta mediante l'ostacolo, il fuoco, e/o la manovra o il posizionamento di proprie unità.</p>	
<p>Contenere (Contain)</p> <p>Fermare o circondare/acerchiare le forze nemiche o costringerle a concentrare la loro attività lungo un fronte definito ed evitare la loro ritirata per l'impiego in altra località.</p>	
<p>Contrattaccare (Counterattack)</p> <p>Manovra offensiva nella quale parte o tutte le forze che si difendono effettuano un attacco contro forze nemiche attaccanti, al fine di recuperare il terreno ceduto, isolare o distruggere elementi nemici avanzati e, in generale, recuperare l'iniziativa e negare al nemico di conseguire il proprio obiettivo o scopo dell'attacco.</p>	
<p>Contrattaccare mediante il fuoco (Counterattack by Fire)</p>	
<p>Disarticolare (Disrupt)</p> <p>Compito tattico o effetto di un ostacolo che rompe il dispositivo e frena la progressione del nemico, ne causa l'ingaggio prematuro delle forze e/o incide significativamente sull'unitarietà del suo dispositivo d'attacco.</p>	
<p>Fissare (Fix)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Compito tattico nel quale si agisce per impedire al nemico di muovere una parte o tutte le sue forze da una località specifica e/o per un dato periodo di tempo, bloccando o circondando le sue forze per impedire la loro ritirata per l'impiego altrove. 2. Effetto di un ostacolo finalizzato a rallentare un attaccante all'interno di un'area delimitata (normalmente un'area d'ingaggio). 	
<p>Deviare (Turn)</p>	
<p>Interdire (Interdict)</p> <p>Usare il supporto di fuoco o le forze di manovra per:</p> <ul style="list-style-type: none"> - delimitare o isolare un'area; - negare o impedire l'uso di un itinerario o direttrice da parte di forze nemiche. 	
<p>Mantenere (Retain)</p> <p>Compito tattico consistente nell'occupare e mantenere il possesso di un punto orografico per assicurare che non sia sfruttato o occupato dal nemico.</p>	

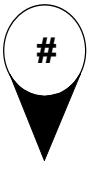
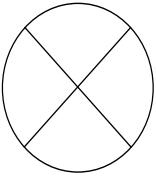
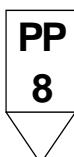
<p>Ritirarsi (<i>Retirement</i>)</p> <p>Movimento verso l'indietro su ordine da parte di una forza non a contatto e che non prevede di essere a contatto con il nemico.</p>	
<p>Ripiegare (<i>Withdraw</i>)</p> <p>Fase di transizione nella quale una forza a contatto si sgancia e si allontana dal nemico a seguito di una pianificazione.</p>	
<p>Ripiegare sotto pressione (<i>Withdraw under Pressure</i>)</p> <p>Fase di transizione nella quale una forza a contatto è costretta a sganciarsi in quanto non è più in grado di sostenere il combattimento.</p>	
<p>Sostituire (<i>Relief in Place</i>)</p> <p>Fase di transizione in un'operazione ove, per disposizione di un'autorità superiore, una unità, in toto o in parte, è sostituita da un'altra in una determinata area. Le responsabilità della missione e dell'area delle operazioni degli elementi sostituiti passano alle unità subentranti, le quali proseguono l'operazione secondo gli ordini.</p>	
<p>Accerchiare unità nemiche (<i>Enemy Encirclement</i>)</p>	
<p>Accerchiare unità amiche da parte del nemico (<i>Friendly Encirclement</i>)</p>	
<p>Effettuare un agguato (<i>Ambush</i>)</p> <p>Attaccare di sorpresa da posizione occultata forze nemiche in movimento o in sosta/fermata temporanea.</p>	
<p>Attuare un inganno (<i>Deception</i>)</p>	

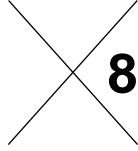
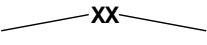
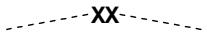
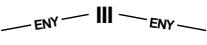
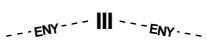
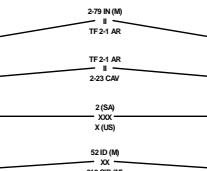
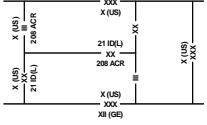
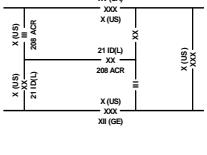
3. GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO

a. Grafici relativi alla manovra

(1) *Manovra in generale*

(a) Punti e linee

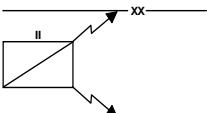
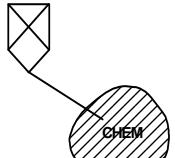
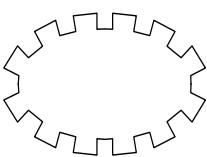
Punto di interesse (<i>Point of Interest</i>)	
Posto di controllo (<i>Checkpoint</i>) Punto sul terreno nel quale si disloca un organo incaricato di controllare e regolare l'afflusso o il deflusso di una unità, il movimento lungo una rotabile, ovvero di garantire la sicurezza degli accessi ad una determinata zona o installazione, ad un punto sensibile o ad un Comando.	
Punto di contatto (<i>Contact Point</i>) Punto sul terreno, facilmente individuabile, ove due o più unità sono tenute a mettersi in contatto.	
Punto di coordinamento (<i>Coordination Point</i>) Località o punto topograficamente significativo nel quale due unità contigue realizzano il contatto a scopo di controllo e coordinamento. Di norma, corrisponde al punto ove i limiti di settore si intersecano con la FEBA e può essere designato qualora un limite di settore intersechi una linea di coordinamento al fine del controllo delle aliquote di sicurezza.	
Punto decisionale (<i>Decision Point - DP</i>) Circostanza temporale nella quale il Comandante deve decidere di confermare o modificare le azioni pianificate.	
Punto di ricongiungimento (<i>Linkup Point</i>) Punto sul terreno facilmente identificabile ove due forze che conducono un ricongiungimento si devono incontrare. Qualora una forza sia ferma, il punto di ricongiungimento di norma corrisponde al luogo dove gli itinerari della forza in movimento si incontrano con gli elementi di sicurezza della forza ferma. I punti di ricongiungimento di due forze in movimento corrispondono all'intersezione dei limiti di settore ove si prevede che le forze convergano.	
Punto di passaggio (<i>Passage Point</i>) Punto appositamente identificato sul terreno ove le unità trafilano l'una attraverso l'altra nel corso di uno scavalcamiento o di un ripiegamento attraverso posizioni presidiate.	
Punto d'incontro (<i>Rally Point</i>) Punto facilmente identificabile lungo un percorso ove le unità si possono assemblare/ordinare dopo un diradamento, oppure dove gli equipaggi ed i passeggeri di un aeromobile possono radunarsi dopo un incidente che ha comportato un atterraggio di emergenza	
Punto di deflusso (<i>Release Point</i>) Punto lungo un itinerario ove gli elementi che costituiscono una colonna ritornano sotto l'autorità dei rispettivi Comandanti, in modo che ciascuno continui il movimento verso la propria destinazione.	

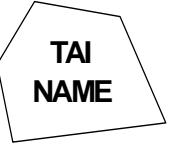
<p>Punto di incolonramento (Start Point)</p> <p>Punto inequivocabilmente definito di un itinerario, superato il quale il movimento dei veicoli passa sotto il controllo del Comandante del movimento. La formazione si incolonna a mano a mano che i singoli elementi che la costituiscono superano questo punto al momento prestabilito. Oltre al punto di incolonramento "principale", relativo all'intera formazione, possono essere assegnati punti di incolonramento "secondari" ai singoli elementi che compongono la formazione.</p>	
<p>Punto di riporto (Waypoint)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Punto o serie di punti assegnati, caricati in memoria GPS per facilitare il movimento. 2. Nelle operazioni aeree, punto o serie di punti nello spazio ove gli aeromobili possono essere diretti. 	
<p>Limite di settore di un'unità amica presente (Friendly Present)</p>	
<p>Limite di settore che sarà occupato da un'unità amica secondo la pianificazione o su ordine (Friendly Planned or On Order)</p>	
<p>Limite di settore di un'unità nemica nota (Enemy Known)</p>	
<p>Limite di settore di un'unità nemica supposta o prefigurata (Enemy Suspected or Tempted)</p>	
<p>Limite laterale (Lateral Boundary)</p> <p>Misura di controllo che delinea i limiti destro e sinistro dell'area o settore di azione di un'unità. Insieme ai limiti anteriore e posteriore ed alla quota di coordinamento, i limiti laterali definiscono l'area di operazioni di un Comandante.</p>	
<p>Limite anteriore (Forward Boundary)</p> <p>Limite più avanzato, verso il nemico, di responsabilità di un Comando. Quest'ultimo è responsabile delle operazioni in profondità fino a tale limite. Il Comando superiore ha la responsabilità per il coordinamento delle operazioni in profondità oltre tale limite. Nelle operazioni offensive, il limite può essere spostato di linea di coordinamento in linea di coordinamento secondo la situazione.</p>	
<p>Limite posteriore (Rear Boundary)</p> <p>Definisce il margine posteriore dell'area o settore assegnati ad una unità. L'area dietro tale limite appartiene al Comandante gerarchicamente superiore ed il posizionamento di proprie unità dietro detto margine deve essere coordinato con detto Comandante.</p>	

<p>Linea avanzata delle proprie truppe (<i>Forward Line of Own Troops - FLOT</i>)</p> <p>Linea che indica il limite più avanzato dello schieramento delle proprie forze in qualsiasi tipo di operazione militare in un momento specifico. Di norma, indica la posizione più avanzata delle forze di copertura e di sicurezza.</p> <p>La FLOT può corrispondere alla FEBA o trovarsi al di qua o al di là di essa.</p>	
<p>FLOT pianificata o prevista su ordine (<i>Friendly Planned or On Order</i>)</p>	
<p>Linea avanzata delle truppe nemiche (<i>Forward Line of Enemy Troops - FLET</i>)</p>	
<p>FLET presupposta o prefigurata (<i>Enemy Suspected or Templated</i>)</p>	
<p>Linea di contatto (<i>Line of Contact</i>)</p> <p>Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.</p>	
<p>Linea di coordinamento (<i>Phase/Coordination Line</i>)</p> <p>Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il conseguimento di uno scopo comune.</p> <p>A seconda dello scopo per il quale sono state individuate, si distinguono in:</p> <ul style="list-style-type: none"> - linee di attestamento; - linee di riferimento; - linee di rispetto; - linee di passaggio della responsabilità. 	
<p>Linea luci (<i>Light Line</i>)</p> <p>Specifica linea di coordinamento oltre la quale i veicoli devono adoperare le luci da guerra.</p>	

(b) Are

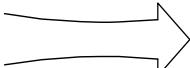
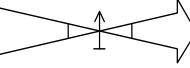
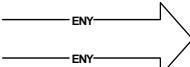
Area generica amica (<i>Friendly General Area</i>)	
Area generica amica pianificata/su ordine (<i>Friendly Planned /On Order</i>)	
Area generica nemica nota/confermata (<i>Enemy Known/Confirmed General Area</i>)	
Area generica nemica presupposta/prefigurata (<i>Enemy Suspected/Templated General Area</i>)	
Zona/Area di Raccolta (<i>Assembly Area</i>) Area ove si raccoglie un'unità in preparazione ad una successiva azione.	
Area occupata da un'unità (<i>Occupied</i>)	
Area occupata da più unità (<i>Occupied by Multiple Units</i>)	
Area pianificata/da occupare su ordine (<i>Proposed/On Order</i>)	

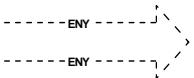
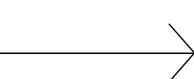
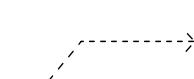
<p>Zona di lancio (<i>Drop Zone - DZ</i>)</p> <p>Area specifica sulla quale sono aviolanciate truppe, materiali o rifornimenti.</p>	
<p>Zona di estrazione (<i>Extraction Zone - EZ</i>)</p> <p>Zona di lancio specifica destinata all'aviolancio di materiali e/o rifornimenti per mezzo di una tecnica di estrazione da parte di aeromobile che vola molto vicino a terra.</p>	
<p>Zona di atterraggio (<i>Landing Zone - LZ</i>)</p> <p>Area dedicata all'atterraggio di aeromobili.</p>	
<p>Zona di prelevamento (<i>Pickup Zone - PZ</i>)</p> <p>Area dedicata al prelevamento di truppe e/o materiali con elicotteri.</p>	
<p>Area di ricerca/esplorazione (<i>Search Area / Reconnaissance Area</i>)</p> <p>Area ove una unità è responsabile per l'esplorazione; nella simbologia, le punte delle frecce indicano l'ampiezza del settore di competenza ma non il suo margine anteriore.</p>	
<p>Area ad accesso limitato (<i>Limited Access Area</i>)</p> <p>Sovraimpressi al simbolo di base vi sono altri simboli che indicano per chi o per cosa l'area è intransitabile.</p>	
<p>Area di ingaggio (<i>Engagement Area</i>)</p>	
<p>Posizione fortificata organizzata a difesa (<i>Fortified Area</i>)</p>	

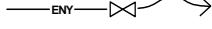
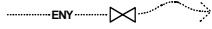
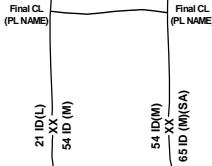
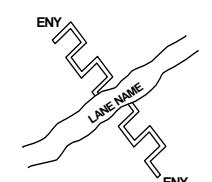
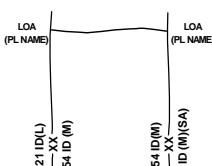
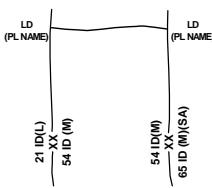
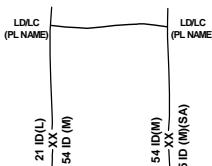
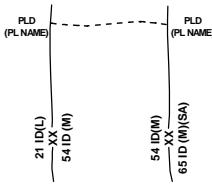
<p>Area di Operazioni (<i>Area of Operations</i>)</p> <p>Area necessaria per lo svolgimento delle operazioni militari e per il loro sostegno.</p>	
<p>Area Evento (<i>Named Area of Interest - NAI</i>)</p> <p>Area del terreno bene individuata dove il manifestarsi di determinate attività avversarie, in una precisa collocazione temporale, fornisce indizi che confermano o smentiscono l'attuazione di una determinata PAN. È sempre associata ad un Punto Decisionale.</p>	
<p>Area obiettivo (<i>Target Area of Interest - TAI</i>)</p> <p>Area del terreno nella quale si prevede che il nemico collochi gli assetti di cui necessita per la condotta delle PAN attribuitegli. Costituisce elemento fondamentale nel processo di selezione degli obiettivi (Targeting).</p>	

(2) *Manovra offensiva*

(a) Punti, assi e linee

Punto di Partenza (Point of Departure) Negli attacchi notturni o in caso di visibilità limitata, il punto specifico ove l'unità attaccante attraversa la Linea di Partenza (LD).	
Diretrice d'attacco principale amica (Friendly Ground Axis of Main Attack)	
Diretrice d'attacco sussidiaria amica (Friendly Ground Axis of Supporting Attack)	
Diretrice di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (Friendly Aviation)	
Diretrice di attacco di unità avioportate amiche (Friendly Airborne)	
Diretrice di attacco di elicotteri d'attacco amici (Friendly Attack Helicopter)	
Diretrice di attacco amica. L'azione viene eseguita su ordine ed il simbolo può recare il GDO di decorrenza (Friendly Ground Axis On Order with Date and, if known, Time Effective)	
Diretrice d'attacco nemica confermata (Enemy Confirmed)	

Diretrice d'attacco nemica ipotizzata (<i>Enemy Templated</i>)	
Diretrice di attacco simulato (<i>Axis of Advance for Feint</i>)	
Direzione di attacco principale amica (<i>Friendly Direction of Main Attack</i>)	
Direzione di attacco sussidiaria amica (<i>Friendly Direction of Supporting Attack</i>)	
Direzione di attacco amica pianificata o su ordine (<i>Friendly Planned or On Order</i>)	
Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (<i>Friendly Aviation</i>)	
Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (pianificata o su ordine) (<i>Friendly Aviation Planned or On Order</i>)	
Direzione di attacco nemica confermata/nota (<i>Enemy Confirmed/Known Ground</i>)	
Direzione di attacco nemica ipotizzata (<i>Templated Enemy Ground</i>)	

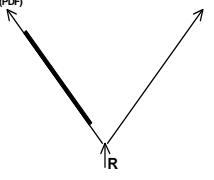
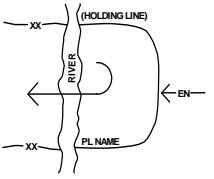
<p>Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria nemiche nota/confermata (<i>Enemy Known/Confirmed Aviation</i>)</p>	
<p>Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria nemiche ipotizzata (<i>Templated Enemy Aviation</i>)</p>	
<p>Direzione di attacco simulato (<i>Direction of Attack for Feint</i>)</p>	
<p>Linea di coordinamento finale (<i>Final Coordination Line</i>)</p> <p>Linea in prossimità delle posizioni nemiche usata per coordinare la manovra del fuoco amico con lo spiegamento finale delle forze di manovra. Deve essere ben identificabile sul terreno. Non è una misura di coordinamento del fuoco.</p>	
<p>Linea di infiltrazione (<i>Infiltration Line</i>)</p>	
<p>Limite dell'avanzata (<i>Limit of Advance - LOA</i>)</p> <p>Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.</p>	
<p>Linea di partenza (<i>Line of Departure - LD</i>)</p> <p>Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.</p>	
<p>Linea di partenza/Linea di contatto (<i>Line of Departure/Line of Contact - LD/LC</i>)</p> <p>La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.</p>	
<p>Probabile linea di schieramento (<i>Probable Line of Deployment - PLD</i>)</p> <p>Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di dar luogo all'assalto; di norma la si usa in condizioni di visibilità limitata</p>	

(b) Aree

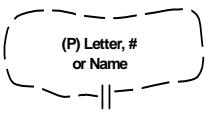
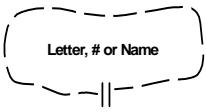
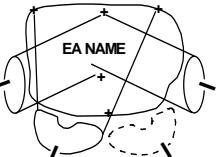
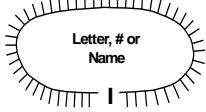
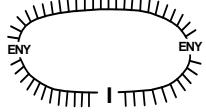
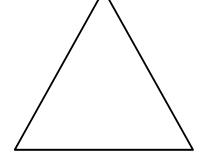
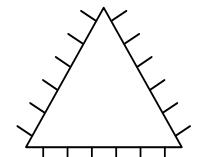
<p>Posizione d'assalto (Assault Position)</p> <p>Posizione tra la Linea di Partenza (LD) e l'obiettivo di un attacco dalla quale le forze effettuano l'assalto.</p> <p>Idealmente, è l'ultima posizione nascosta o defilata prima di raggiungere l'obiettivo.</p>	
<p>Posizione di attacco amica (Friendly Attack Position)</p> <p>Ultima posizione attraversata prima di attraversare la Linea di partenza.</p>	
<p>Posizione amica occupata (solo se l'unità vi si deve fermare) Friendly Occupied (only if a unit must stop in the Attack Position)</p>	
<p>Posizione amica pianificata o da attraversare/occupare su ordine (Friendly Planned, Proposed or On Order)</p>	
<p>Posizione di attacco mediante il fuoco (Attack by Fire Position)</p> <p>Posizione dalla quale effettuare azioni di fuoco per distruggere il nemico a distanza, di norma utilizzata quando la missione non impone o richiede di occupare l'obiettivo. In genere questo compito è svolto dagli elementi di supporto durante l'offensiva o è una opzione di contrattacco della riserva durante operazioni difensive.</p>	
<p>Posizione di supporto di fuoco (Support by Fire Position)</p> <p>Posizione utilizzata dagli elementi di manovra per battere il nemico con il fuoco diretto. In tal caso gli elementi di manovra non devono manovrare per catturare il nemico o occupare terreno.</p>	
<p>Obiettivo (Objective)</p>	
<p>Testa di aviosbarco (Airhead)</p> <ol style="list-style-type: none"> Zona sotto il controllo nemico, il cui possesso permette la continuità dell'alimentazione tattica e logistica e assicura lo spazio di manovra necessario per lo sviluppo delle successive operazioni terrestri. Di norma è l'area conquistata nella fase di assalto di un aviosbarco o di un'operazione aeromobile. Zona di un'area operativa predesignata quale base di aviorifornimento e aviosgombero. 	
<p>Testa di ponte (Bridgehead)</p> <p>Zona occupata, o da occupare, sulla sponda nemica di un corso d'acqua, per assicurare la continuità dell'alimentazione tattica e logistica oltre l'ostacolo e consentire lo sviluppo delle successive operazioni.</p>	

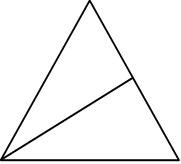
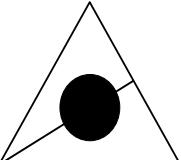
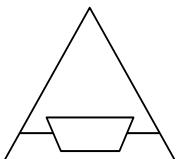
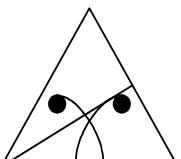
(3) *Manovra difensiva*

(a) Linee

<p>Margine Anteriore dell'Area della Battaglia (Forward Edge of the Battle Area - FEBA)</p> <p>Limite più avanzato dell'Area Difensiva o settori in cui operano i complessi tattici impegnati nella battaglia difensiva (ad eccezione della forza di copertura). È materializzato da elementi topografici ben individuabili sul terreno allo scopo di coordinare lo schieramento, la manovra ed il sostegno di fuoco delle unità.</p>	
<p>FEBA proposta o da attivarsi su ordini (Proposed or on order trace of the FEBA)</p>	
<p>Direzione di arresto automatico (Principal Direction of Fire - PDF)</p> <p>Direzione lungo la quale si sviluppa il fuoco di un'arma a tiro teso per l'arresto automatico. Coincide, di massima, con uno dei limiti del settore normale assegnato.</p>	
<p>Linea di tenuta (Holding Line)</p> <p>Nell'attraversamento di un corso d'acqua nel corso di operazioni di ripiegamento, il limite esterno dell'area creatasi tra il nemico ed il corso d'acqua al fine di impedire fuoco diretto ed indiretto nell'area di attraversamento.</p>	

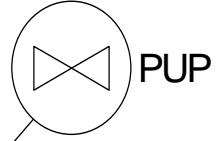
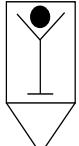
(b) Aree e postazioni

<p>Area occupata (Occupied) (Nell'esempio a livello btg.)</p>	
<p>Area predisposta (P) mediante specifiche attività ma non occupata [Prepared (P) but not occupied]</p> <p>(Nell'esempio a livello btg.)</p>	
<p>Area pianificata per l'occupazione ma non occupata (Planned)</p> <p>(Nell'esempio a livello btg.)</p>	
<p>Area d'ingaggio (Engagement Area - EA)</p> <p>Area lungo una direttrice di penetrazione nemica ove il Comandante intende contenere e distruggere la forza nemica utilizzando il fuoco di tutte le armi disponibili. Le dimensioni e la forma dell'EA dipendono dai campi di vista relativi alle posizioni dei sistemi d'arma e dalle gittate massime dei sistemi stessi.</p>	
<p>Caposaldo amico (Strong Point - SP)</p> <p>Punto chiave di una posizione difensiva, di norma potenziato mediante lavori di fortificazione (campale o permanente), intorno al quale vengono organizzate altre posizioni destinate alla sua protezione.</p>	
<p>Caposaldo nemico confermato (Enemy Known and Confirmed Strong-Point)</p>	
<p>Posto di osservazione-avamposto (Observation Post-Outpost)</p>	
<p>Avamposto di combattimento (Combat Outpost)</p>	

<p>Posto di osservazione occupato da personale esplorante (<i>Observation Post Occupied by Dismounted Scouts or Reconnaissance</i>)</p>	
<p>Posto di osservazione avanzato (<i>Forward Observation Post</i>)</p>	
<p>Posto di osservazione/sorveglianza con sensori (<i>Sensor Outpost/Listening Post - SP/LP</i>)</p>	
<p>Posto di osservazione NBC (a terra) [<i>NBC Observation Post (dismounted)</i>]</p>	

(4) *Manovra nella terza dimensione*

(a) Punti

<p>Punto di controllo aereo (<i>Air Control Point - ACP</i>)</p> <p>Punto sul terreno facilmente identificabile oppure dispositivo elettronico per la navigazione aerea impiegato per fornire il necessario controllo durante la navigazione aerea. Gli ACP sono generalmente posti laddove il piano di volo o il corridoio aereo prevede un cambiamento manifesto in direzione nonché in altri punti ove sia ritenuto necessario per il coordinamento o il controllo dell'operazione.</p>	
<p>Punto di controllo TLC (<i>Communications Check Point - CCP</i>)</p> <p>Punto di controllo aereo ove si prevede che i Comandanti delle forze aeree si mettano in contatto con il Comandante della missione aerea o con altre strutture di controllo.</p>	
<p>Pop-up Point (<i>PUP</i>)</p> <p>Punto ove gli aeromobili guadagnano rapidamente quota per l'acquisizione dei bersagli e l'ingaggio.</p>	
<p>Punto di recupero di equipaggio abbattuto (<i>Downed Aircrew Pick-up Point</i>)</p> <p>Punto che l'equipaggio di un aeromobile abbattuto tenterà di raggiungere per essere recuperato da forze amiche.</p>	

(b) Rotte e corridoi

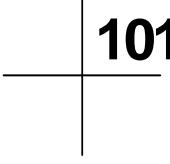
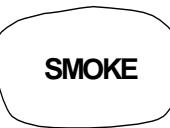
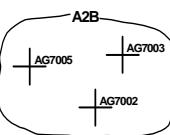
<p>Rotta temporanea di rischio minimo (<i>Temporary Minimum Risk Route - TMRR</i>)</p> <p>Rotta di dimensioni definite, utilizzata per instradare determinati assetti (generalmente velivoli ad ala fissa ad elevata velocità):</p> <ul style="list-style-type: none"> - tra due rotte di transito; - tra il margine posteriore dell'area avanzata e la zona dove gli aeromobili devono condurre la propria azione in supporto alle operazioni terrestri; - tra gli aeroporti di partenza e l'area dove gli aeromobili devono condurre la propria azione in supporto alle operazioni terrestri; - nell'area affidata ad una G.U.cpls., al fine di favorirne lo svolgimento delle operazioni. 	
<p>Rotta di volo per aeromobili delle forze terrestri di uso standard (<i>Standard-use Army Aircraft Flight Route - SAAFR</i>)</p> <p>Rotta utilizzata per instradare il traffico degli elicotteri che, nell'area avanzata, devono assicurare il supporto operativo alle forze terrestri. La SAAFR si sviluppa al di sotto del livello di coordinazione (CL) e le sue dimensioni sono in funzione del tipo di missioni che devono essere svolte; inoltre, può essere utilizzata solamente dagli assetti aerei impiegati per le missioni connesse con l'istituzione di tali rotte.</p>	
<p>Rotta per velivolo pilotato a distanza [<i>Unmanned Aerial Vehicle (UAV) Route</i>]</p>	
<p>Rotta di transito a bassa quota (<i>Low-Level Transit Route - LLTR</i>)</p> <p>Corridoio di volo temporaneo di dimensioni predefinite dislocato nell'area avanzata allo scopo di minimizzare il rischio ad aeromobili amici dalle difese aeree e forze amiche. Deve evitare, di massima, le WFZ e le BDZ. La definizione è altresì valida per la rotta di transito (<i>Transit Route - TR</i>).</p>	

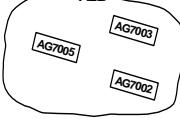
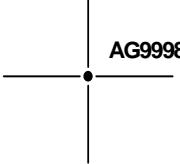
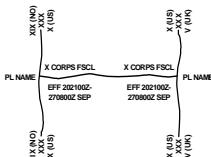
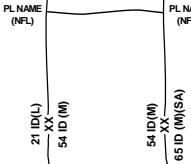
(c) Zone

<p>Zona per operazioni riservate (<i>Restricted Operations Zone - ROZ</i>)</p> <p>Spazio aereo riservato per l'effettuazione di determinate attività (es.: zone di lancio, SEAD, ecc.). Le ROZ sono individuate, di norma, dai seguenti parametri:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dimensioni verticali ed orizzontali; - tipo di utilizzo che ne viene fatto; - tempi relativi alla loro attuazione; - autorità preposta al loro controllo; - restrizioni alle quali devono sottostare eventuali altri utilizzatori. 	<pre> ROZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di difesa aerea dell'area avanzata (<i>Forward Area Air Defence Zone - FAADEZ</i>)</p>	<pre> FAADEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di controllo dello spazio aereo ad alta densità (<i>High Density Airspace Control Zone - HIDACZ</i>)</p> <p>Parte di spazio aereo di dimensioni definite, stabilita dall'ACA (<i>Airspace Control Authority</i>), entro la quale si viene a verificare un impiego concentrato di numerosi e diversificati assetti ed utilizzatori dello spazio aereo. La HIDACZ è, di norma, identificata dai seguenti parametri:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dimensioni verticali ed orizzontali; - tempi relativi alla sua attuazione; - autorità preposta al suo controllo; - eventuali frequenze radio. 	<pre> HIDACZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di ingaggio dei missili (<i>Missile Engagement Zone - MEZ</i>)</p> <p>Spazio aereo di dimensioni predefinite ove la responsabilità per l'ingaggio di minacce aeree è di norma assegnata ai sistemi d'arma a corta gittata. Può essere distinta in una HIMEZ o in una LOMEZ.</p>	<pre> MEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di ingaggio dei missili a bassa quota (<i>Low Altitude MEZ - LOMEZ</i>)</p>	<pre> LOMEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di ingaggio dei missili ad alta quota (<i>High Altitude MEZ-HIMEZ</i>)</p>	<pre> HIMEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO: </pre>
<p>Zona di fuoco libero (<i>Weapons Free Zone - WFZ</i>)</p> <p>Zona attivata attorno ad infrastrutture od elementi per i quali deve essere assicurata un'elevata protezione da parte dei sistemi di difesa aerea basati a terra. Nella WFZ l'utilizzo del fuoco è libero contro qualsiasi bersaglio che non sia identificato positivamente come amico.</p>	<pre> WFZ (Unit ID) TIME FROM: TIME TO: </pre>

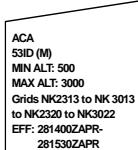
b. Grafici relativi al supporto di fuoco

(1) Obiettivi e linee

<p>Punto di inquadramento balistico/punto di riferimento (Target Reference Point - TRP)</p> <p>Punto sul terreno facilmente individuabile (naturale o artificiale) usato per iniziare, distribuire o controllare le azioni di fuoco. I TRP possono anche identificare il centro di un'area ove il Comandante intende distribuire o far convergere rapidamente il fuoco di tutte le sue sorgenti.</p>	
<p>Obiettivo puntiforme (Point/Single Target)</p>	
<p>Obiettivo circolare (Circular Target)</p>	
<p>Obiettivo lineare (Linear Target)</p>	
<p>Fuoco nebbiogeno pianificato con indicazione del periodo di effettuazione (Planned with Designated Time Shown)</p>	
<p>Fuoco nebbiogeno in atto (Smoke Actually in Place)</p>	
<p>Obiettivo per fuoco nebbiogeno lineare (Linear Smoke Target)</p>	
<p>Gruppo di obiettivi formato da obiettivi puntiformi (Group of Targets Using Regular Targets)</p> <p>È utilizzato allorquando si desidera conseguire l'effetto del fuoco su due o più obiettivi contemporaneamente. Il gruppo di obiettivi è identificato da una sigla alfanumerica.</p>	

<p>Gruppo di obiettivi formato da obiettivi rettangolari <i>(Group of Targets Using Rectangular Targets)</i></p>	
<p>Obiettivo Nucleare (<i>Nuclear Target</i>)</p>	
<p>Linea di coordinamento del supporto del fuoco in profondità <i>(Fire Support Coordination Line - FSCL)</i></p> <p>Allineamento che si estende attraverso l'area assegnata ai Comandi che la identificano. L'indicazione del Comando che ha stabilito la FSCL è posto prima dell'acronimo. (In figura sono riportate le date di validità della FSCL).</p>	
<p>Linea di fuoco vietato (<i>No Fire Line</i>)</p>	

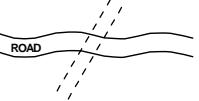
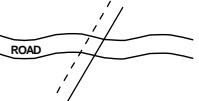
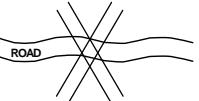
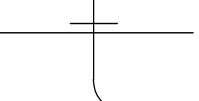
(2) Aree

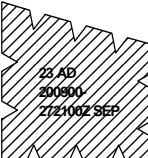
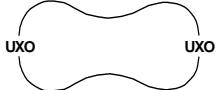
Area di supporto di fuoco (<i>Fire Support Area</i>)	
Area di coordinamento aereo (<i>Airspace Coordinated Area - ACA</i>) Lo spazio aereo coordinato è rappresentato dal simbolo generico ACA circoscritto da un rettangolo.	 <p> ACA 531D (M) MIN ALT: 500 MAX ALT: 3000 Grids NK2313 to NK 3013 to NK2320 to NK3022 EFF: 281400ZAPR- 281530ZAPR </p>
Area obiettivo (<i>Area Target</i>)	
Area di fuoco libero (<i>Free Fire Area - FFA</i>) Area appositamente designata nella quale qualsiasi sistema d'arma può far fuoco senza ulteriore coordinamento con il Comando che la ha designata. Di norma, è stabilita su terreno ben identificabile a livello divisionale o superiore.	
Area di fuoco vietato (<i>No Fire Area - NFA</i>) Area ove non è consentita alcuna azione di fuoco. Le due eccezioni sono: <ul style="list-style-type: none"> - allorquando il Comando che la istituisce permette un'azione di fuoco temporaneo all'interno della NFA in funzione della missione; - allorquando la forza nemica all'interno della NFA aggancia forze amiche. 	
Area a fuoco limitato (<i>Restricted Fire Area - RFA</i>) Area ove vigono precise limitazioni del fuoco ed entro la quale sono vietate le azioni di fuoco che eccedono dette limitazioni, salvo coordinamento con il Comando che ha stabilito la stessa area.	

c. **Grafici relativi a mobilità, contromobilità e protezione**

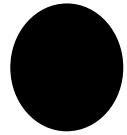
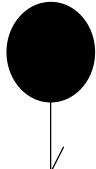
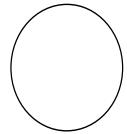
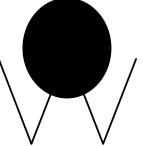
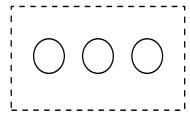
(1) Ostacoli

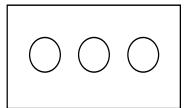
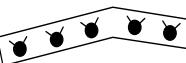
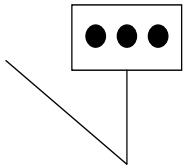
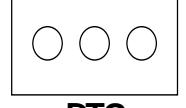
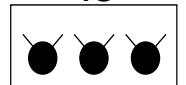
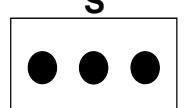
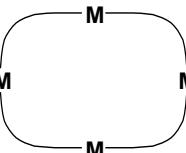
Linea d'ostacolo (Line)	
Zona d'ostacolo (Zone) Misura di C2 a livello divisionale, di norma rappresentata graficamente, che indica specifiche aree ove ai Comandi dipendenti è consentito impiegare gli ostacoli.	
Abbattuta (Abatis) Ostacolo per i veicoli ruotati costituito dalla abbattuta di alberi (lasciando ciascun ceppo alto circa 1-2 metri su entrambi i lati della carreggiata) in modo che essi cadano incrociandosi verso la prevista direzione di arrivo del nemico. Gli alberi dovrebbero rimanere attaccati ai ceppi, ad un angolo di 45° rispetto all'asse stradale; l'ostacolo dovrebbe avere una profondità minima di 75 metri per essere efficace.	
Fossato anticarro (Antitank Ditch)	
Fossato anticarro rinforzato con mine anticarro (Antitank Ditch Reinforced with Antitank Mines)	
Ostacolo anticarro, denti di drago ed altri ostacoli similari (Antitank Obstacles, Tetrahedrons, Dragon's Teeth and other similar obstacles)	
Muro anticarro (Antitank Wall)	
Trappola (Booby Trap) Dispositivo, esplosivo o non-explosivo, o materiale di varia natura sistemato deliberatamente in modo da causare vittime. La trappola è in genere associata ad un oggetto all'apparenza innocuo o è attivata quando si compie un gesto di norma innocuo.	

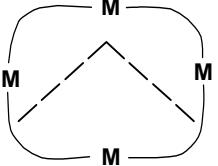
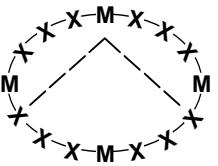
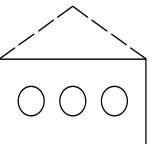
<p>Blocco stradale pianificato (di norma per sbarrare un varco attraverso un fossato antincarro o altro ostacolo) <i>Planned (usually to close a lane through an antitank ditch or other obstacle)</i></p>	
<p>Blocco stradale con esplosivi, stato di approntamento 1 (esplosivi in sicurezza) <i>Explosives, State of Readiness 1 (Safe)</i></p>	
<p>Blocco stradale con esplosivi, stato di approntamento 2 (esplosivi armati ma che consentono il passaggio) <i>Explosives, State of readiness 2 (Armed but Passable)</i></p>	
<p>Blocco stradale completato [Roadblock Complete (Executed)]</p>	
<p>Filo d'inciampo (Trip Wire)</p>	
<p>Ostacolo di filo spinato non specificato (Unspecified Wire Obstacle)</p>	XXXXXX
<p>Reticolato singolo (Single Fence)</p>	X—X—X
<p>Reticolato doppio (Double Fence)</p>	XX—XX—XX
<p>Concertina singola (Single Concertina)</p>	00000000

Concertina doppia (<i>Double-Strand Concertina</i>)	0 0 0 0 0 0 0 0
Concertina tripla (<i>Triple-Strand Concertina</i>)	0 0 0 0 0 0 0 0
Area libera dall'ostacolo (<i>Obstacle Free Area</i>) Area che il Comandante designa come libera dal posizionamento di ostacoli artificiali, di norma per facilitare le operazioni future.	
Area ad ostacolo limitato (<i>Obstacle Restricted Area</i>) Misura di C2 adoperata per limitare il tipo o la quantità di ostacoli in un'area.	
Area con ordigni inesplosi (<i>Unexploded Ordnance Area - UXO</i>) Area nella quale sono presenti ordigni esplosivi innescati, spolettati, armati o comunque preparati per l'uso o che sono stati posati o lanciati, sganciati o posizionati in modo da presentare un pericolo per le operazioni, le infrastrutture, il personale, i materiali.	

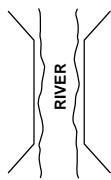
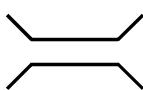
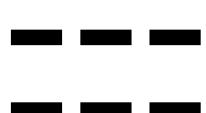
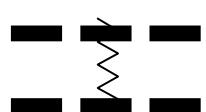
(2) Mine e campi minati

Mina antipersonale (<i>Antipersonnel Mines - AP</i>)	
Mina anticarro (<i>Antitank Mines - AT</i>)	
Mina anticarro con congegno antirimozione (<i>Antitank Mine with Antihandling Device</i>)	
Mina anticarro direzionale tipo "Claymore" (<i>Antitank "Claymore Mine"</i> (arrow shows effect))	
Mina di tipo non specificato (<i>Unspecified Mine</i>)	
Grappolo di mine (<i>Mine Cluster</i>)	
Mina ad ampio effetto (<i>Wide Area Mines</i>)	
Campo minato pianificato (<i>Planned Minefield</i>)	

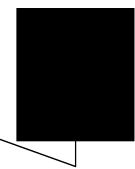
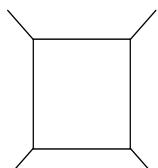
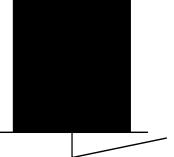
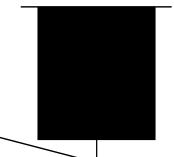
Campo minato completato (<i>Completed Minefields</i>)	
Campo minato antipersonale (<i>Antipersonnel Minefield - AP</i>)	
Campo minato anticarro con varco (<i>Antitank Minefield with Gap</i>)	 272100Z SEP - 300400Z SEP
Campo minato anticarro (<i>Antitank Minefield</i>)	
Mine seminate (<i>Scatterable Mines</i>)	S  DTG
Campo minato antipersonale rinforzato con mine seminabili autodistruggenti [<i>Antipersonnel (AP) Mine Reinforced with Scatterable with Self Destruct</i>]	+S  DTG
Campo minato anticarro con indicazione del GDO di autodistruzione [<i>Scatterable Minefield (Antitank Mines) with Self-destruct DTG</i>]	S  101200Z
Area minata (<i>Mined Area</i>)	

Area minata finta (<i>Decoy Mined Area</i>)	
Area minata finta e recintata (<i>Decoy Mined Area, Fenced</i>)	
Campo minato finto/simulato (<i>Dummy Minefield</i>) Campo minato senza mine attive e che presenta solo una minaccia psicologica.	

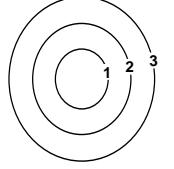
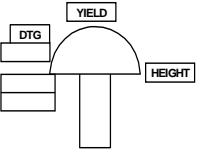
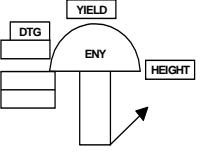
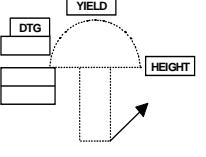
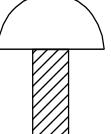
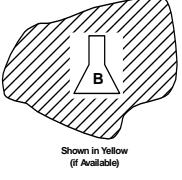
(3) Attraversamento ostacoli e corsi d'acqua

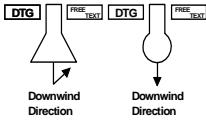
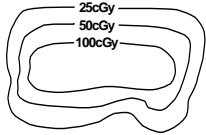
Punto di forzamento di corso d'acqua (Assault Crossing Site)	
Ponte o varco (Bridge or Gap)	<p>1. Varco o breccia nella continuità del dispositivo tattico.</p> <p>2. Parte di campo minato di ampiezza determinata, nel quale non sono state posate mine onde consentire il passaggio a forze amiche in formazione tattica.</p> <p>3. Calanco, passo montano o fiume che rappresenta un ostacolo da superare.</p> 
Attraversamento mediante traghetti (Ferry)	
Guado/Guado facile (Ford/Ford Easy)	<p>1. Parte poco profonda di un corso d'acqua che può essere attraversata senza uso di ponti, barche, o zattere.</p> <p>2. Località lungo un corso d'acqua ove le caratteristiche fisiche della corrente, del fondo e degli approcci consentono il passaggio di personale e/o di veicoli ed altro materiale rimanendo a contatto con il fondo del corso d'acqua.</p> 
Guado difficile (Ford Difficult)	
Corridoio (Lane)	
Zona del corso d'acqua attraversabile mediante battelli (Raft Site)	
Punto di controllo del genio (Engineer Regulating Point)	 <p>Punto di controllo per assicurare che i veicoli non superino la classe/capacità del mezzo di attraversamento e per fornire ai conduttori le istruzioni finali sulle procedure particolari da seguire, quali velocità ed intervallo tra i veicoli.</p>

(4) Protezione

<p>Terrapieno, piccola trincea, o fortificazione (<i>la linea indica la posizione esatta</i>) <i>[Earthwork, Small Trench, or Fortification (line points to exact location)]</i></p>	
<p>Fortino o bunker (<i>Fort</i>)</p>	
<p>Linea fortificata (<i>Fortified Line</i>)</p>	
<p>Appostamento o postazione (<i>Emplacement or Weapon Site</i>)</p>	
<p>Caposaldo (<i>Strong Point</i>) Punto chiave di una posizione difensiva, di norma potenziato mediante lavori di fortificazione (campale o permanente), intorno al quale vengono organizzate altre posizioni destinate alla sua protezione.</p>	
<p>Riparo in superficie (<i>Surface Shelter</i>)</p>	
<p>Riparo sotterraneo (<i>Underground Shelter</i>)</p>	

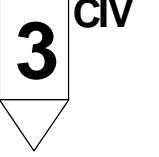
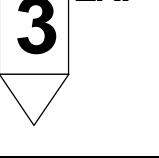
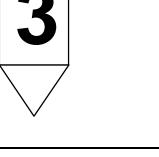
d. Grafici relativi alla difesa NBC

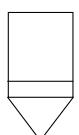
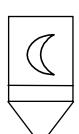
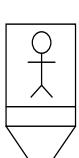
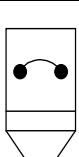
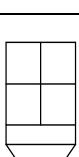
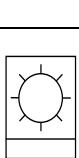
Distanza minima di sicurezza (<i>Minimum Safe Distance Zone</i>)	
Punto zero di detonazione nucleare amica (<i>Nuclear Detonation Friendly Ground Zero</i>)	
Punto zero nemico noto (<i>Enemy Known Ground Zero</i>)	
Amico pianificato o su ordine (<i>Friendly Planned or On Order</i>)	
Produzione di fall-out (<i>Fall-Out Producing</i>)	
Area radioattiva (<i>Radioactive Area</i>)	 Shown in Yellow (if Available)
Area contaminata biologicamente (<i>Biologically Contaminated Area</i>)	 Shown in Yellow (if Available)
Area contaminata chimicamente (<i>Chemically Contaminated Area</i>)	 Shown in Yellow (if Available)

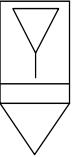
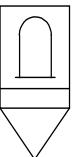
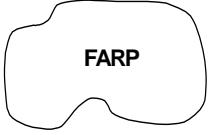
<p>Attacco biologico o chimico, sgancio dell'aggressivo <i>(Biological or Chemical Attack, Release Events)</i></p>	
<p>Sito/Punto di bonifica non specificato (<i>Decon Site/Point Unspecified</i>)</p>	
<p>Punto di bonifica per il personale (<i>Decon Site/Point Troops</i>)</p>	
<p>Punto di bonifica per i materiali (<i>Decon Site/Point Equipment</i>)</p>	
<p>Punto di bonifica per materiali e personale (<i>Decon Site/Point Equipment & Troops</i>)</p>	
<p>Linee isometriche di dosaggio (<i>Dose Rate Contour Lines</i>)</p>	

e. Grafici relativi al sostegno logistico al combattimento

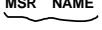
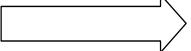
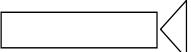
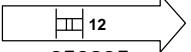
(1) Posti e punti

<p>Posto scambio ambulanza (<i>Ambulance Exchange Point</i>) Luogo ove si trasferisce un paziente da un'ambulanza ad un'altra lungo il percorso da una struttura medica ad un'altra. Può essere parte di un sistema di ambulanze-navetta o può esserne indipendente.</p>	
<p>Posto di cannibalizzazione (<i>Cannibalization Point</i>) Luogo ove avviare la rimozione autorizzata di parti o componenti da materiali di non conveniente riparazione al fine di renderli disponibili per un loro riutilizzo.</p>	
<p>Posto raccolta feriti (<i>Casualty Collection Point</i>)</p>	
<p>Posto raccolta personale civile (<i>Civilian Collection Point</i>)</p>	
<p>Posto raccolta detenuti (<i>Detainee Collection Point</i>)</p>	
<p>Posto raccolta prigionieri di guerra nemici [<i>Enemy Prisoner of War (EPW) Collection Point</i>]</p>	
<p>Posto di consegna rifornimenti (<i>Logistics Release Point</i>) Luogo lungo un asse logistico di rifornimento ove l'unità supportata si incontra con l'unità supportante per la consegna dei rifornimenti.</p>	
<p>Posto di raccolta-mantenimento (<i>Maintenance Collection Point</i>) Luogo predeterminato per la raccolta dei materiali destinati alla riparazione, cannibalizzazione o sgombero.</p>	

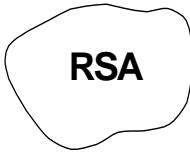
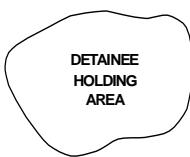
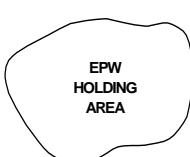
Posto di rifornimento (<i>Rearm, Refuel and Resupply Point</i>) Luogo predeterminato ove una unità riceve carbolubrificanti, munizioni ed altri rifornimenti necessari per proseguire le operazioni di combattimento	
Posto controllo traffico (<i>Traffic Control Post - TCP</i>)	
Posto rifornimento generico (<i>General Supply Point</i>)	
Posto rifornimento Classe I (viveri) (<i>US Class I</i>)	
Posto rifornimento Classe I (benessere) (<i>US Class VI</i>)	
Posto rifornimento Classe II (vestiario ed equipaggiamenti) (<i>US Class II</i>)	
Posto rifornimento Classe II (armi, veicoli) (<i>US Class VII</i>)	
Posto rifornimento Classe II (sanità) (<i>US Class VIII</i>)	
Posto rifornimento Classe II (parti di ricambio) (<i>US Class IX</i>)	

Posto rifornimento Classe III (carbolubrificanti) (US Class III)	
Posto rifornimento Classe IV (materiali per costruzione ed aggiuntivi della Classe II) (US Class IV)	
Posto rifornimento Classe V (munizioni ed esplosivi) (US Class V)	
Posto avanzato di rifornimento, munizioni e cel (Forward Arming and Refuelling Point - FARP) Struttura temporanea organizzata e schierata da un Comandante di unità c.A o aeromobile e di norma situata nell'area della battaglia, più avanti delle normali strutture logistiche delle unità c.A o aeromobili, per fornire il carburante e le munizioni necessarie per l'impiego delle unità elicotteri nel combattimento.	

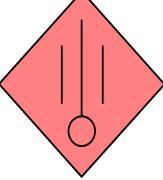
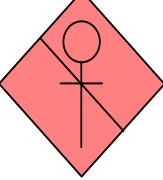
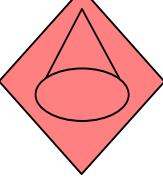
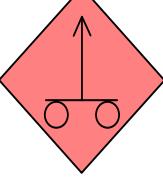
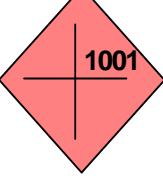
(2) Movimenti via ordinaria

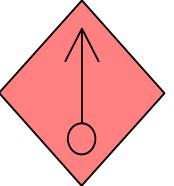
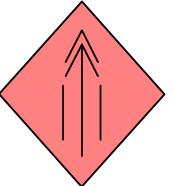
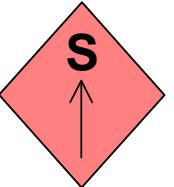
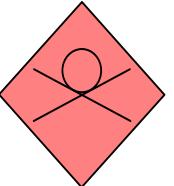
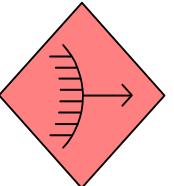
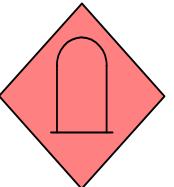
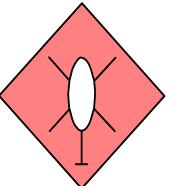
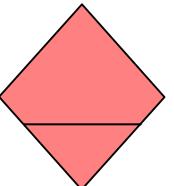
Asse logistico principale (<i>Main Supply Route - MSR</i>) Percorso o insieme di percorsi designati nell'ambito di un'area di operazioni su cui fluisce la maggior parte del traffico per il sostegno logistico delle operazioni militari.	
Asse logistico alternativo (<i>Alternate Supply Route - ASR</i>) Percorso o insieme di percorsi designati qualora un asse logistico principale fosse saturo o inservibile.	
Traffico a senso unico (<i>One-Way Traffic</i>)	
Traffico a senso alternato (<i>Alternating Traffic</i>)	
Traffico nei due sensi (<i>Two-Way Traffic</i>)	
Convoglio in movimento (<i>Moving Convoy</i>)	
Convoglio in sosta (<i>Halted Convoy</i>)	
Esempio di convoglio (Il convoglio è composto da 12 carri armati medi)	

(3) Are

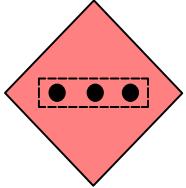
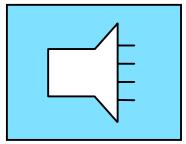
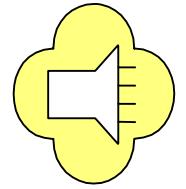
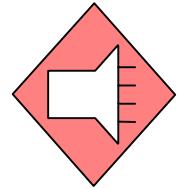
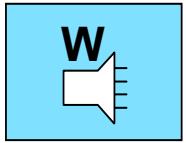
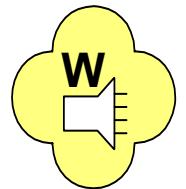
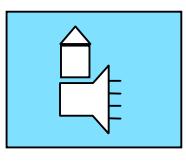
Zona Servizi di gruppo tattico (ZS) (<i>Regimental Support Area - RSA</i>)	 RSA
Area di raccolta detenuti (<i>Detainee Holding Area</i>)	 DETAINEE HOLDING AREA
Area di raccolta dei prigionieri di guerra nemici [<i>Enemy Prisoner of War (EPW) Holding Area</i>]	 EPW HOLDING AREA
Area di raccolta profughi (<i>Refugee Holding Area</i>)	 REFUGEE HOLDING AREA

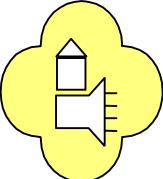
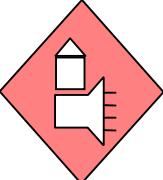
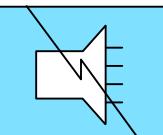
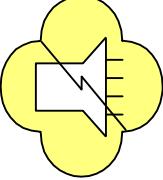
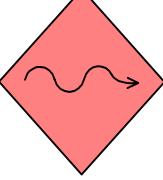
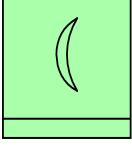
4. GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA

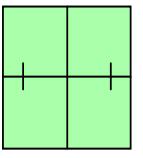
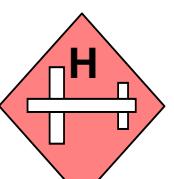
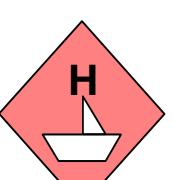
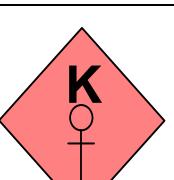
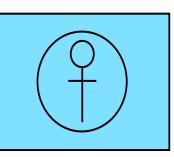
<p>Incendio (<i>Arson/Fire</i>) Reato commesso appiccando un incendio alla proprietà altrui o propria, con fini vari, quali la distruzione o la frode ad assicurazioni.</p>	
<p>Fuoco di artiglieria (<i>Artillery/Artillery Fire</i>)</p>	
<p>Assassinio/Omicidio/Esecuzione (<i>Assassination/Murder/Execution</i>)</p>	
<p>Bomba/Bombardamento (da parte avversaria) [<i>Bomb/Bombing (Hostile)</i>]</p>	
<p>Bomba/Bombardamento (sconosciuto) [<i>Bomb/Bombing (Unknown)</i>]</p>	
<p>Trappola (<i>Booby Trap</i>) Dispositivo, esplosivo o non-explosivo, o materiale di varia natura sistemato deliberatamente in modo da causare vittime. La trappola è in genere associata ad un oggetto all'apparenza innocuo o è attivata quando si compie un gesto di norma innocuo.</p>	
<p>Fuoco da veicolo in corsa (<i>Drive-by Shooting</i>)</p>	
<p>Fuoco indiretto (di natura non meglio definita) [<i>Indirect Fire (Unspecified Type)</i>] Fuoco su un bersaglio coinvolto indirettamente, in quanto non è il vero obiettivo.</p>	

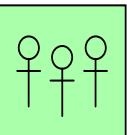
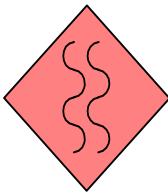
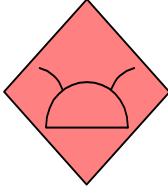
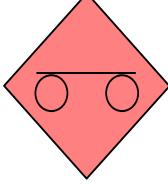
Fuoco di mortaio (<i>Mortar/Mortar Fire</i>)	
Razzo/Fuoco di razzo (<i>Rocket/Rocket Fire</i>)	
Cecchinaggio (<i>Sniping</i>)	
Avvelenamento (<i>Poisoning</i>)	
Agguato (<i>Ambush</i>)	
Magazzino clandestino di munizioni (<i>Ammunition Cache</i>)	
Elicottero civile impiegato da elementi ostili o insorti (<i>Civilian Rotary Wing being used by hostiles or insurgents</i>)	
Posto rifornimenti clandestino (<i>Supply Cache</i>)	

<p>Posto di blocco ostile completato/in loco (<i>Roadblock, completed/in place</i>) Barriera, sbarramento o ostacolo (di norma protetto dal fuoco) usato per bloccare o limitare il movimento di veicoli lungo un itinerario.</p>	
<p>Posto di blocco ostile in costruzione (<i>Roadblock, under construction</i>) Costruzione o assemblaggio di più parti al fine di erigere una barriera o un ostacolo per bloccare o limitare il movimento di veicoli lungo un itinerario.</p>	
<p>Pattugliamento ostile (<i>Patrolling</i>)</p>	
<p>Arruolamento ostile volontario (<i>Willing Recruitment</i>)</p>	
<p>Arruolamento ostile forzato/imposto (<i>Coerced/Imposed Recruitment</i>)</p>	
<p>Dimostrazione di forza amica (<i>Friendly Demonstration</i>) Operazione militare condotta nei confronti di un nemico reale o potenziale al fine di mostrare le proprie capacità militari, in genere a scopo di deterrenza o di prevenzione.</p>	
<p>Dimostrazione di forza sconosciuta (<i>Unknown Demonstration</i>)</p>	
<p>Dimostrazione di forza ostile (<i>Hostile Demonstration</i>)</p>	

Posa di mine ostile (<i>Mines Laying</i>)	
Operazioni psicologiche amiche (<i>Friendly Psychological Operations - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche sconosciute (<i>Unknown Psychological Operations - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche ostili (<i>Hostile Psychological Operations - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche amiche condotte mediante scritti (<i>Friendly Written Propaganda - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche sconosciute condotte mediante scritti (<i>Unknown Written Propaganda - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche ostili condotte mediante scritti (<i>Hostile Written Propaganda - PSYOPS</i>)	
Operazioni psicologiche amiche condotte porta-a-porta (<i>Friendly House-to-House Propaganda - PSYOPS</i>)	

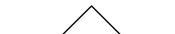
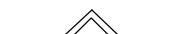
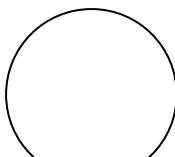
<p>Operazioni psicologiche sconosciute condotte porta-a-porta <i>(Unknown House-to-House Propaganda - PSYOPS)</i></p>	
<p>Operazioni psicologiche ostili condotte porta-a-porta <i>(Hostile House-to-House Propaganda - PSYOPS)</i></p>	
<p>Operazioni psicologiche amiche condotte mediante propaganda radio-TV <i>(Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)</i></p>	
<p>Operazioni psicologiche sconosciute condotte mediante propaganda radio-TV <i>(Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)</i></p>	
<p>Operazioni psicologiche ostili condotte mediante propaganda radio-TV <i>(Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)</i></p>	
<p>Requisizione forzata da parte di elementi ostili (<i>Foraging/Searching</i>)</p>	
<p>Spia ostile (<i>Spy</i>)</p> <p>Agente clandestino assoldato da uno Stato per ottenere informazioni relative ai propri nemici reali o potenziali, interni ed esterni.</p>	
<p>Distribuzione di cibo (<i>Food Distribution</i>)</p>	

Posto di Medicazione (<i>Medical Treatment Facility</i>)	
Intercettazione mediante guerra elettronica ostile (<i>Electronic Warfare Intercept</i>)	
Estorsione (<i>Extortion</i>) Uso illegale della posizione o dell'autorità ufficiale di un individuo al fine di ottenere benefici personali.	
Sequestro di veicolo (<i>Vehicle Hijacking</i>)	
Dirottamento/sequestro di aeromobile (<i>Airplane Hijacking</i>)	
Dirottamento/sequestro di imbarcazione (<i>Boat Hijacking</i>)	
Sequestro di persona (<i>Kidnapping</i>)	
Arresto (<i>Arrest</i>)	

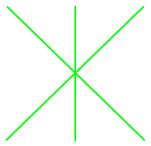
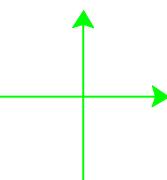
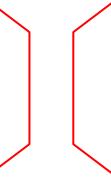
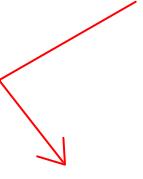
Operazione antidroga (<i>Drug Operation</i>)	
Profughi amici (<i>Friendly Refugees</i>) Civili che si trovano fuori dal proprio territorio nazionale per cause o motivi indipendenti dalla loro volontà.	
Profughi neutrali (<i>Neutral Refugees</i>)	
Covo ostile (<i>Hostile Safe House</i>) Abitazione o infrastruttura all'apparenza normale, attivata da un'organizzazione al fine di condurre attività clandestine o segrete in relativa sicurezza.	
Covo amico (<i>Friendly Safe House</i>)	
Graffiti (<i>Graffiti</i>) Iscrizioni grezze fatte incidendo, graffiando, verniciando una superficie quale un muro, di norma al fine di essere visti dal pubblico.	
Vandalismo/Stupro/Saccheggio/Sciacallaggio (<i>Vandalism/Rape/Loot/Ransack/Plunder/Sack</i>)	
Veicolo noto di insorti (<i>Known Insurgent Vehicle</i>)	

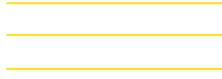
Veicolo corriere di droga (<i>Drug Vehicle</i>)	
Forze amiche di sicurezza interna (<i>Internal Security Forces</i>)	

5. GRAFICI METEOROLOGICI

Centro di bassa pressione (<i>Low Pressure Center</i>)	
Centro di alta pressione (<i>High Pressure Center</i>)	
Fronte freddo (<i>Cold Front</i>)	
Fronte caldo (<i>Warm Front</i>)	
Fronte stazionario (<i>Stationary Front</i>)	
Linea di bassa pressione (<i>Trough Line</i>)	
Linea di alta pressione (<i>Ridge Line</i>)	
Turbolenza leggera (<i>Light Turbulence</i>)	
Turbolenza moderata (<i>Moderate Turbulence</i>) <i>Description is dependent on associated aircraft type.</i>	
Turbolenza forte (<i>Severe Turbulence</i>)	
Turbolenza fortissima (<i>Extreme Turbulence</i>)	
Cielo sereno (<i>Clear Sky - SKC</i>)	

<p>Nuvole sparse (Scattered Sky - SCT) <i>(la copertura è compresa tra 3/8 e 4/8)</i></p>	
<p>Cielo quasi coperto (Broken Sky - BKN) <i>(la copertura è compresa tra 5/8 e meno di 8/8)</i></p>	
<p>Cielo coperto con qualche interruzione (Overcast with Breaks) <i>(le interruzioni della copertura sono, nel totale, pari a meno di 1/8)</i></p>	
<p>Cielo coperto (Overcast - OVC) <i>(copertura di 8/8)</i></p>	
<p>Cielo oscurato o parzialmente oscurato (Sky Obscured or Partially Obscured) <i>(si applica in presenza di fenomeni quali nebbia, pioggia o neve)</i></p>	
<p>Pioggia (Rain - RA)</p>	
<p>Rovescio (Rain Shower)</p>	
<p>Pioggia ghiacciata (Freezing Rain - FZRA)</p>	
<p>Piovischio (Drizzle - DZ)</p>	

Neve (Snow - SN)	
Rovesci di neve (Snow Showers)	
Bufera di neve (Blowing Snow)	
Grandine (Hail)	
Temporale (Thunderstorm - TS)	
Temporale con pioggia [Thunderstorm (TS) and Rain (RA)]	
Tromba d'aria / Tornado [Funnel Cloud (FC) / Tornado]	
Fulmine (Lightning - LTG)	
Tempesta tropicale (Tropical Storm)	

Uragano (<i>Hurricane</i>)	
Nebbia (<i>Fog - FG</i>)	
Bufera di sabbia (<i>Dust or Sand Storm</i>)	
Fumo (<i>Smoke - FU</i>)	
Foschia (<i>Haze - HZ</i>)	

CAPITOLO III

SIMBOLI AGGIUNTI*VI*

1. GENERALITÀ

L'utilizzo dei simboli iconografici e dei grafici tattici descritti nei precedenti Capitoli non consente, in molti casi, di configurare compiutamente le caratteristiche dell'elemento rappresentato graficamente. A ciò si provvede facendo ricorso ai ***simboli aggiuntivi*** (*symbol modifiers*) che hanno appunto lo scopo di fornire informazioni supplementari relative ai simboli iconografici o ai grafici tattici ai quali sono associati. Essi si suddividono, in funzione della modalità di rappresentazione, in:

- ***strisce di testo;***
- ***indicatori grafici.***

1. ***GENERALITÀ***
2. ***DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTI***
3. ***COLLOCAMENTO DEI SIMBOLI AGGIUNTI***

2. DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTI

a. Tabella riepilogativa

Nella tabella di seguito riportata sono indicati i 25 simboli aggiuntivi disponibili (ciascuno di essi è associato ad un ***campo*** contraddistinto da lettere), la loro descrizione e la modalità di rappresentazione. Per quanto attiene a quest'ultima, la tabella stabilisce:

- i simboli aggiuntivi che devono essere rappresentati mediante ***strisce di testo*** (lettera ***T***), assegnando a ciascuna di esse un numero indicante la quantità massima di caratteri alfanumerici utilizzabile;
- i simboli aggiuntivi che devono essere rappresentati mediante ***indicatori grafici*** (lettera ***G***).

SIMBOLI AGGIUNTIVI DISPONIBILI

CAMPOL	TITOLO	DESCRIZIONE	UNITÀ	EQUIPAGGIAMENTI	INSTALLAZIONI	PUNTI	AREE	LINEE	LIMITI SETTORE	NUCLEARE	BIOLOGICO	CHIMICO	MODALITÀ
A	Simbolo iconografico	Area occupata da cornice, sfondo e icona	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G
B	Livello ordinativo	Simbolo che indica il livello ordinativo di una unità (vds. s/para. 2.b.) e le detonazioni nucleari (in Kiloton)	10	2	G	-	-	-	10	6	-	-	T/G
C	Quantità di equipaggiamento	Indica la quantità di elementi presenti	-	9	-	-	-	-	-	-	-	-	T
D	Unità formata per una specifica missione (task force)	Il simbolo  posto sopra l'indicatore ordinativo specifica che l'unità è una task force	G	-	-	-	-	-	-	-	-	-	G
E	Presunto avversario o amico, amico che agisce quale avversario (joker o faker)	? indica presunto avversario o amico J indica Joker F indica Faker	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	T
F	Con rinforzi o sottrazioni	(+) indica rinforzi (-) indica sottrazioni (±) indica entrambi	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	T
G	Commenti di Staff	Testo libero	20	20	20	-	-	-	-	-	-	-	T
H	Informazioni aggiuntive	Testo libero	20	20	20	20	20	-	-	20	20	20	T
J	Valutazione informativa di attendibilità e veridicità	1 lettera ed 1 cifra (vds s/para. 2.c.)	2	2	2	-	-	-	-	-	-	-	T
K	Efficienza operativa	Efficienza operativa dell'unità o capacità dell'installazione	5	-	5	-	-	-	-	-	-	-	T
L	Materiale che fornisce impronta	! indica impronte elettroniche intercettabili (solo per materiali ostili)	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	T
M	Livello ordinativo superiore	Numero o nome del Cdo superiore (C.A. con numeri romani)	21	-	-	-	-	-	-	-	-	-	T
N	Nemico	Equipaggiamenti, linee, aree e limiti di settore nemici sono indicati con le lettere "ENY"	-	3	-	-	3	3	3	-	-	-	T
P	Identificazione amico/nemico	Modalità e codici di identificazione	5	5	5	-	-	-	-	-	-	-	T
Q	Direzione di movimento	Il simbolo  indica la direzione di movimento effettivo o previsto di unità o equipaggiamenti nonché la direzione del vento nell'esplosione nucleare	4	4	4	-	-	-	-	4	4	4	T/G
R	Mobilità	Rappresentazione grafica della mobilità (vds s/para. 2.d.)	-	G	-	-	-	-	-	-	-	-	G
S	Posto Comando	Indica il PC dell'unità o la località ove esso si trova (vds s/para. 2.e.)	G	G	G	-	-	-	-	-	-	-	G
T	Designazione o numero di identificazione	Campo alfanumerico che identifica in modo univoco un particolare simbolo	21	21	21	-	-	-	35	15	-	-	T

J..

CAMPO	TITOLO	DESCRIZIONE	UNITÀ	EQUIPAGGIAMENTI	INSTALLAZIONI	PUNTI	AREE	LINEE	LIMITI SETTORE	NUCLEARE	BIOLOGICO	CHIMICO	MODALITÀ
V	Tipo di equipaggiamento	Identifica la classe o la tipologia, piuttosto che lo specifico materiale. Nucleare: tipo di arma	-	24	-	-	-	-	-	20	-	-	T
W	Gruppo data-orario	Campo alfanumerico per GDO (vds s/para. 2.f.)	14	14	14	14	14	14	-	14	14	14	T
X	Quota/profondità	Quota indicata dal GPS; quota di volo di aeromobile; profondità di sottomarino; altezza in metri di equipaggiamenti o strutture rispetto al suolo	6	6	6	-	-	-	-	6	6	6	T
Y	Posizione	Indica la posizione dell'elemento rappresentato (vds s/para. 2.g.)	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	T/G
Z	Velocità	Velocità	8	8	8	-	-	-	-	-	-	-	T
AA	Cdo C2 speciale	Nome del Cdo C2 speciale	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	T/G
AB	Simulazione	Il simbolo  posto sopra l'unità indica che l'unità sta simulando l'azione o che l'unità è simulata (ad esempio con mezzi finti)	G	G	G	-	-	-	-	-	-	-	G

Nota: Il trattino "-" dentro la casella indica che il simbolo aggiuntivo non è applicabile per quella voce.

b. Livello ordinativo

Il livello ordinativo è rappresentato dagli indicatori grafici riportati nella tabella sottostante.

INDICATORE	DESCRIZIONE
Ø	Nucleo
•	Squadra - Equipaggio
••	Pattuglia
•••	Plotone - Sezione
I	Compagnia - Squadrone - Batteria - Autoreparto
II	Battaglione - Gruppo Squadroni - Gruppo - Autogruppo - Reparto
III	Reggimento
X	Brigata
XX	Divisione
XXX	Corpo d'Armata
XXXX	Armata
XXXXX	Scacchiere
XXXXXX	Teatro

c. Valutazione informativa di attendibilità e veridicità

La valutazione deve essere espressa secondo la seguente classificazione:

Attendibilità:

- A** - completamente attendibile;
- B** - normalmente attendibile;
- C** - abbastanza attendibile;
- D** - di norma non attendibile;
- E** - non attendibile;
- F** - attendibilità non valutabile.

Veridicità:

- 1** - confermato da altre fonti;
- 2** - probabilmente vero;
- 3** - possibilmente vero;
- 4** - di dubbia veridicità;
- 5** - improbabile;
- 6** - veridicità non valutabile.

d. Mobilità

L'indicatore di mobilità indica la mobilità di un oggetto ed è utilizzato esclusivamente per gli equipaggiamenti.

La mobilità rappresentata è quella ***non intrinseca all'equipaggiamento in sé***; ad esempio:

- il simbolo per un obice semovente che viene trasportato su un treno comprende l'indicatore di mobilità ferroviaria;
- il simbolo per un carro armato o per un altro veicolo cingolato sul terreno non include alcun indicatore di mobilità aggiuntivo.

Gli indicatori di mobilità utilizzabili sono riportati nella tabella che segue.

INDICATORI DI MOBILITÀ PER GLI EQUIPAGGIAMENTI

DESCRIZIONE	INDICATORE	SENZA CORNICE	SCONOSCIUTO	AMICO	NEUTRALE	AVVERSARIO
RUOTATO (capacità fuoristrada limitata)	○—○	↑ ○—○	↑ ○—○	↑ ○—○	↑ ○—○	↑ ○—○
RUOTATO FUORISTRADA	○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○
CINGOLATO	— —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —
SEMICINGOLATO	○— —○	↑ ○— —○	↑ ○— —○	↑ ○— —○	↑ ○— —○	↑ ○— —○
TRAINO MECCANICO	○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○	↑ ○—○—○
FERROVIARIO	○○—○○	↑ ○○—○○	↑ ○○—○○	↑ ○○—○○	↑ ○○—○○	↑ ○○—○○
SU PATTINI PER TERRENO INNEVATO	— —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —
A SLITTA	— —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —
SOMMEGGIATO	~ ~ ~	↑ ~ ~ ~	↑ ~ ~ ~	↑ ~ ~ ~	↑ ~ ~ ~	↑ ~ ~ ~
SU CHIATTE	— —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —	↑ — —
ANFIBIO	~~ ~~	↑ ~~ ~~	↑ ~~ ~~	↑ ~~ ~~	↑ ~~ ~~	↑ ~~ ~~

e. Posto Comando

L'indicatore "Posto Comando" di una unità è costituito da una linea che si allunga verso il basso a partire dal margine sinistro della cornice (*figura 1*). L'indicatore può essere allungato in circostanze speciali per indicare un Posto Comando nuovo o recentemente designato.

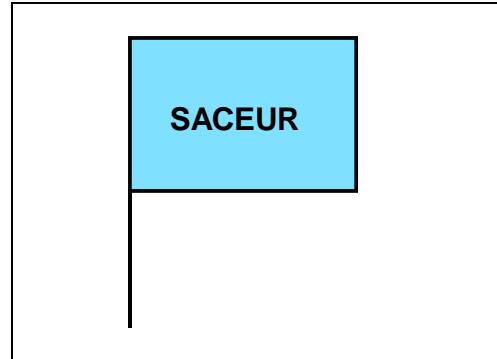


figura 1

f. Gruppo data-orario

Nel gruppo data-orario i 14 caratteri sono così suddivisi:

- 2 per giorno;
- 2 per ora;
- 2 per minuto primo;
- 2 per minuto secondo;
- 1 per fuso orario;
- 3 per mese (JAN, FEB, MAR, APR, MAY, JUN, JUL, AUG, SEP, OCT, NOV, DEC);
- 2 per anno.

g. Posizione

L'indicatore di posizione è utilizzato quando il simbolo viene posto lontano dalla sua posizione effettiva sulla carta. Tale indicatore è costituito da una linea che si allunga verso il basso a partire dal margine sinistro della cornice o dell'icona, con l'estremità della linea che indica la posizione reale del simbolo. La posizione effettiva può essere altresì fornita in termini di longitudine e latitudine mediante striscia di testo.

3. COLLOCAZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI

La collocazione spaziale dei campi relativi ai simboli aggiuntivi attorno ai simboli iconografici o ai grafici tattici è **standardizzata** e deve essere effettuata secondo quanto riportato di seguito.

a. Simboli iconografici

Quando i simboli aggiuntivi sono visualizzati, la loro collocazione deve avvenire tenendo quale baricentro il campo **A** (*figura 2*).

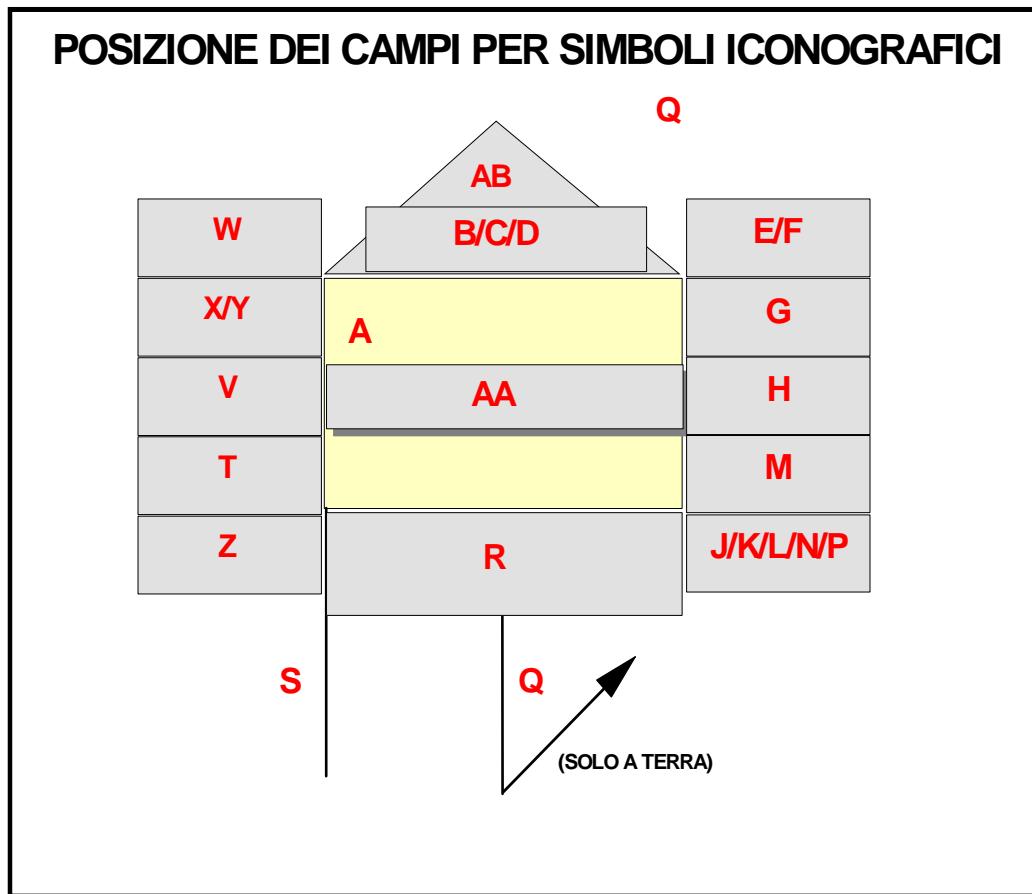


figura 2

La posizione dei vari campi rimane sempre la stessa, indipendentemente dal fatto che il simbolo iconografico sia racchiuso o meno da cornice. In particolare:

- i simboli aggiuntivi posti alla sinistra del simbolo hanno i relativi campi allineati a destra;
- i simboli aggiuntivi posti alla destra del simbolo hanno i relativi campi allineati a sinistra;
- quando più simboli aggiuntivi vengono visualizzati nel **medesimo campo** (ad esempio B/C/D o J/K/L/N/P) essi dovranno essere riportati nell'ordine indicato dalla *figura 1*, separati tra loro da uno spazio;
- i campi assegnati a simboli aggiuntivi non utilizzati devono essere eliminati.

b. Grafici tattici

La posizione dei campi per i grafici tattici è illustrata nella *figura 3*.

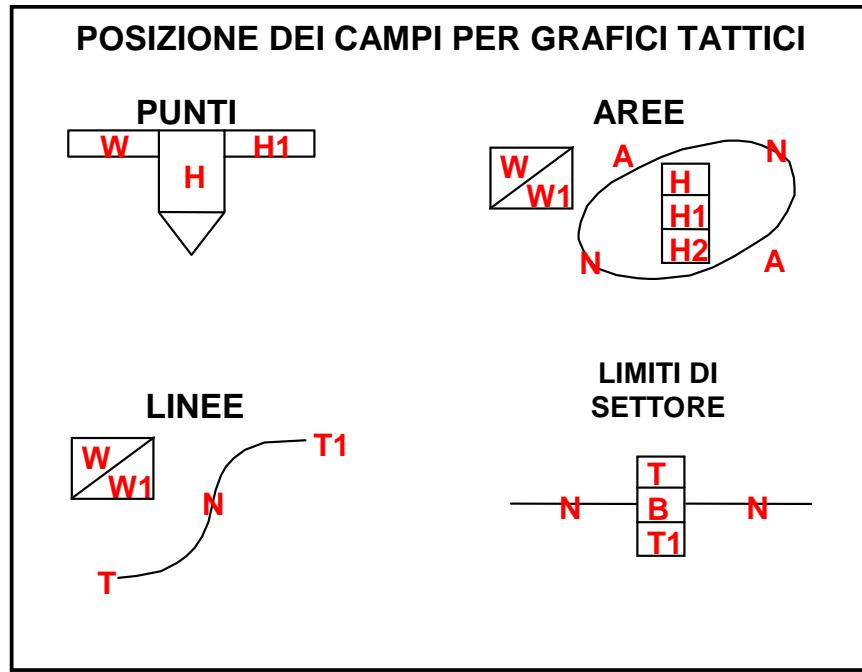


figura 3

È da notare come per alcuni campi (**H**, **T**, **W**) ci sia la possibilità di una collocazione molteplice; in tal caso gli spazi contraddistinti dalla **sola lettera** devono essere utilizzati **prima** di quelli contraddistinti dalla lettera e dal numero.

c. Eventi NBC

La posizione dei campi per gli eventi NBC è illustrata nella *figura 4*.

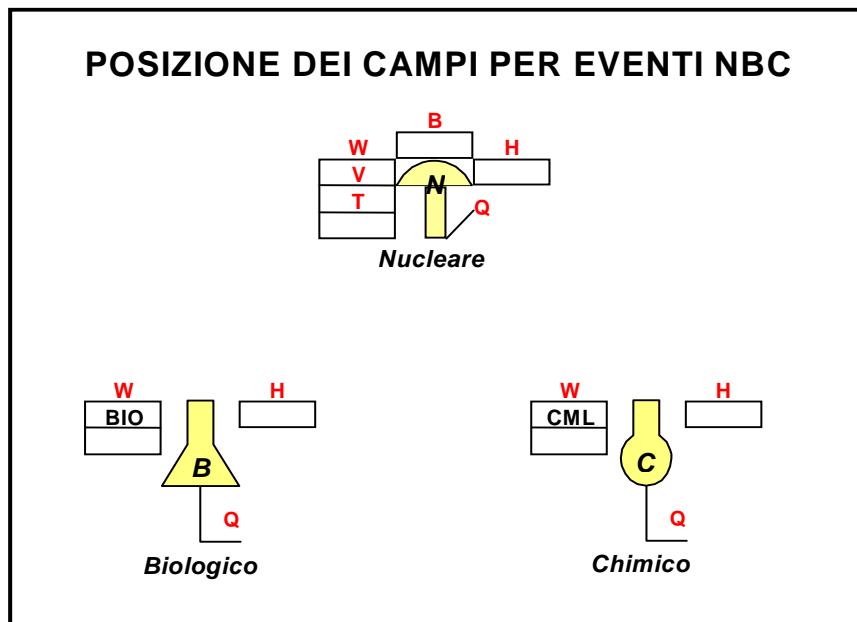


figura 4